

उड़ान का आनंद

लेखक: ज्यां पियरे पेती



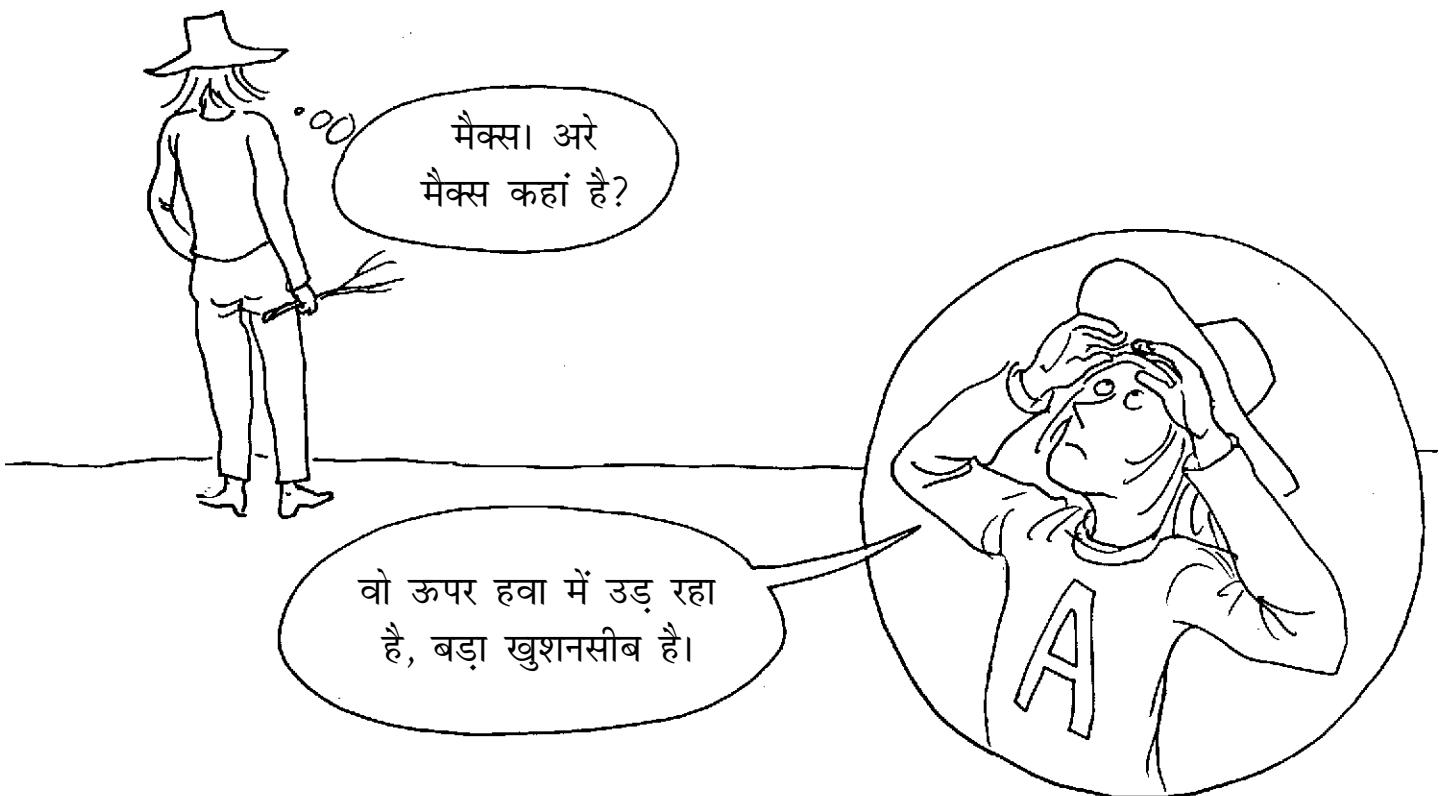
हिन्दी अनुवाद: अरविन्द गुप्ता

पहले शब्द

एक दिन आर्चीबाल्ड हिंगिंज जब सुबह को उठा तो उसका मूड काफी खराब था।



आर्ची दुखी था और एकदम सूना महसूस कर रहा था। उसे सारी दुनिया एकदम सपाट नजर आ रही थी। दिन बीतते गए समय गुजरता गया।





तुम? उड़ोगे?
होश में तो हो?

मैक्स, तुम्हें मुझे उड़ना सिखाना ही
होगा। थोड़ा सा जरूर। देखो, मैं यहाँ
धरती पर पड़े-पड़े सड़ रहा हूं।



देखो - मैं एक पैर उठाता हूं। अगर मैं अपने दूसरे
पैर को तेजी से ऊपर उठा सकूं तो शायद मैं...

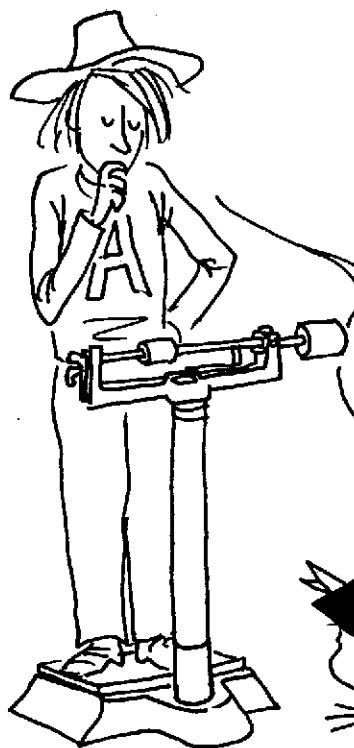


लगता है हवा का भार मुझे
नीचे की ओर धकेल रहा है।



पर असलियत इससे बिल्कुल अलग है! आर्कोमिडीज के सिद्धांत के अनुसार हवा
का दाब दरअसल तुम्हारे भार को 80 ग्राम और कम करेगा।

पुराने जमाने में एक आदमी था
जिसका नाम था - **आर्केमिडीज**

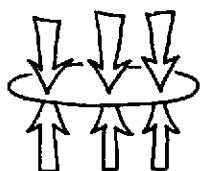
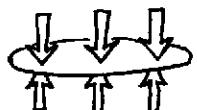


जब मैं खुद का वजन लेता हूं तो हवा के दाब के कारण
क्या मशीन मेरा सही भार नहीं बताती?

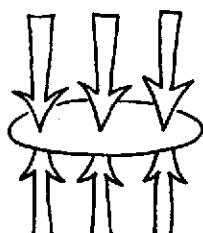
बिल्कुल सही। तुम्हारा भार
असल में 80 ग्राम ज्यादा है।

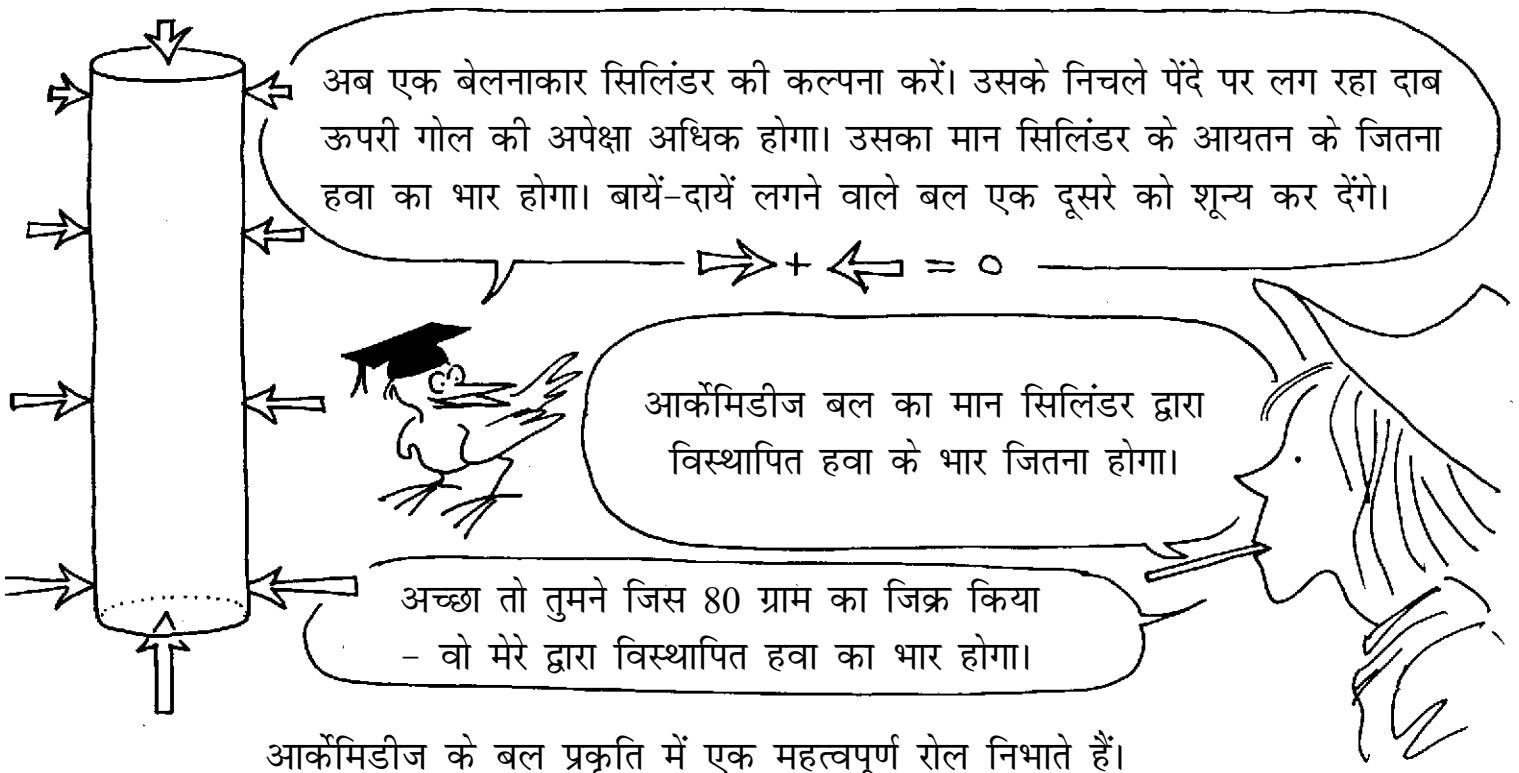


हूं... मैंने आर्केमिडीज का नाम कई^ई
बार सुना तो है - पर उसने असल
में क्या कहा मैं नहीं समझा?



कल्पना करो हवा में लटकी एक चकती है। हवा का पूरा खंभा उसे
नीचे की ओर दबाता है। परंतु एक विपरीत और उतना ही ताकतवर
बल उसे नीचे से ऊपर धक्का देता है। इस तरह यह दोनों बल
एक-दूसरे को खत्म कर देते हैं। चकती जमीन के जितना अधिक
पास होगी यह बल उतने ही ज्यादा होंगे।





आर्कोमिडीज के बल प्रकृति में एक महत्वपूर्ण रोल निभाते हैं।

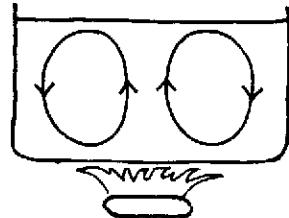
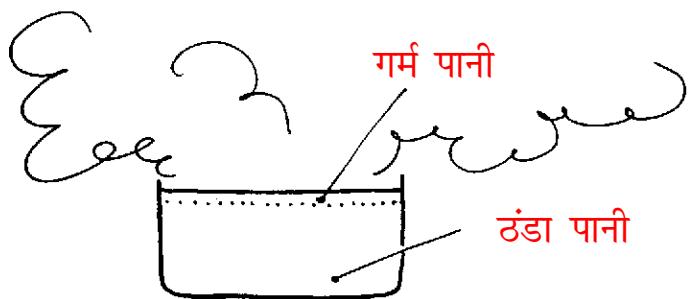
अभिसरण धाराएं

80 ग्राम... फिर तो मैं कभी भी जमीन से उठ नहीं पाऊंगा।

धत्त तेरे की! चाय उबालने का हीटर टूटा पड़ा है! अब सिर्फ यह दूसरी अंगीठी बची है। और वो भी कम तापमान पर चल रही है।

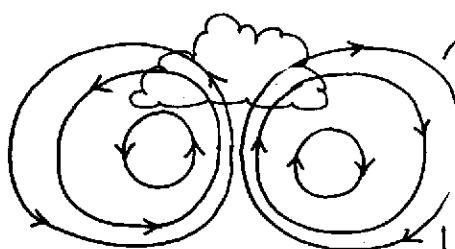
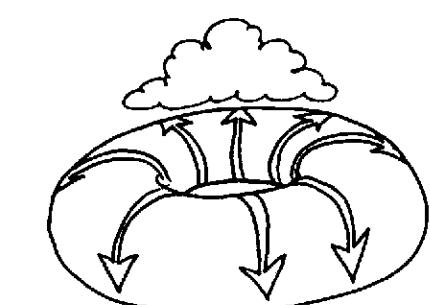






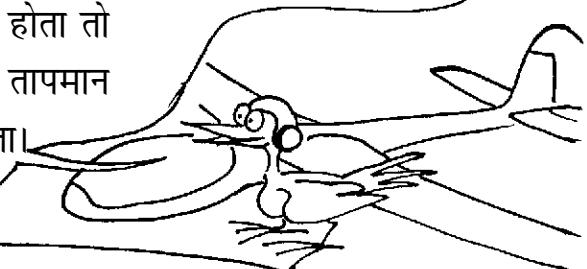
अगर तुम पानी को नीचे से गर्म करोगे तो पानी की निचली परत गर्म होगी और उसका भार भी हल्का होगा और वो ऊपर की ओर उठेगी। ऊपर पहुंच कर वो ठंडी होगी, सिकुड़ेगी और नीचे की ओर आएगी। इसको प्राकृतिक संवहन कहते हैं।

यही प्रक्रिया वातावरण में भी होती है। नमी से लदी गर्म हवा, किसी गर्म स्थान से ऊपर उठती है। ठंडी होने पर नमी, भाप में परिवर्तित हो जाती है जिससे सुंदर बादल बनते हैं।



गर्म स्थान

इस प्रक्रिया द्वारा हवा मिलती है और उससे तापमान थोड़ा सामान्य होता है। अगर ऐसा न होता तो चिलचिलाती गर्मी वाले दिन तापमान बढ़ पर सैकड़ों डिग्री हो जाता।



अगर मैं गर्म हवा की चादर पर चढ़ सकूं तो शायद मैं भी उड़ पाऊं?



तुम अपने बड़े पैरों से क्या कर रहे हो। उनका ध्यान रखो पागल!

यह किसने
कहा?

बेवकूफ!

अपना सोच-विचार कहीं और करो।

तुमने यहां पर कई चीटियों के
घरों को कुचल डाला है।

मुझे माफ करो।

उड़ना?

जैसे जिंदगी और
कम परेशानियां हों!

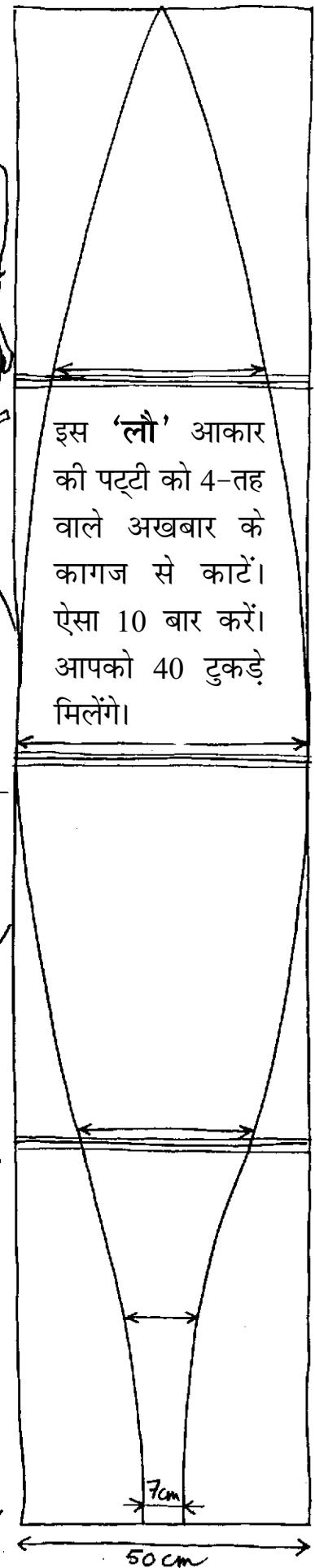
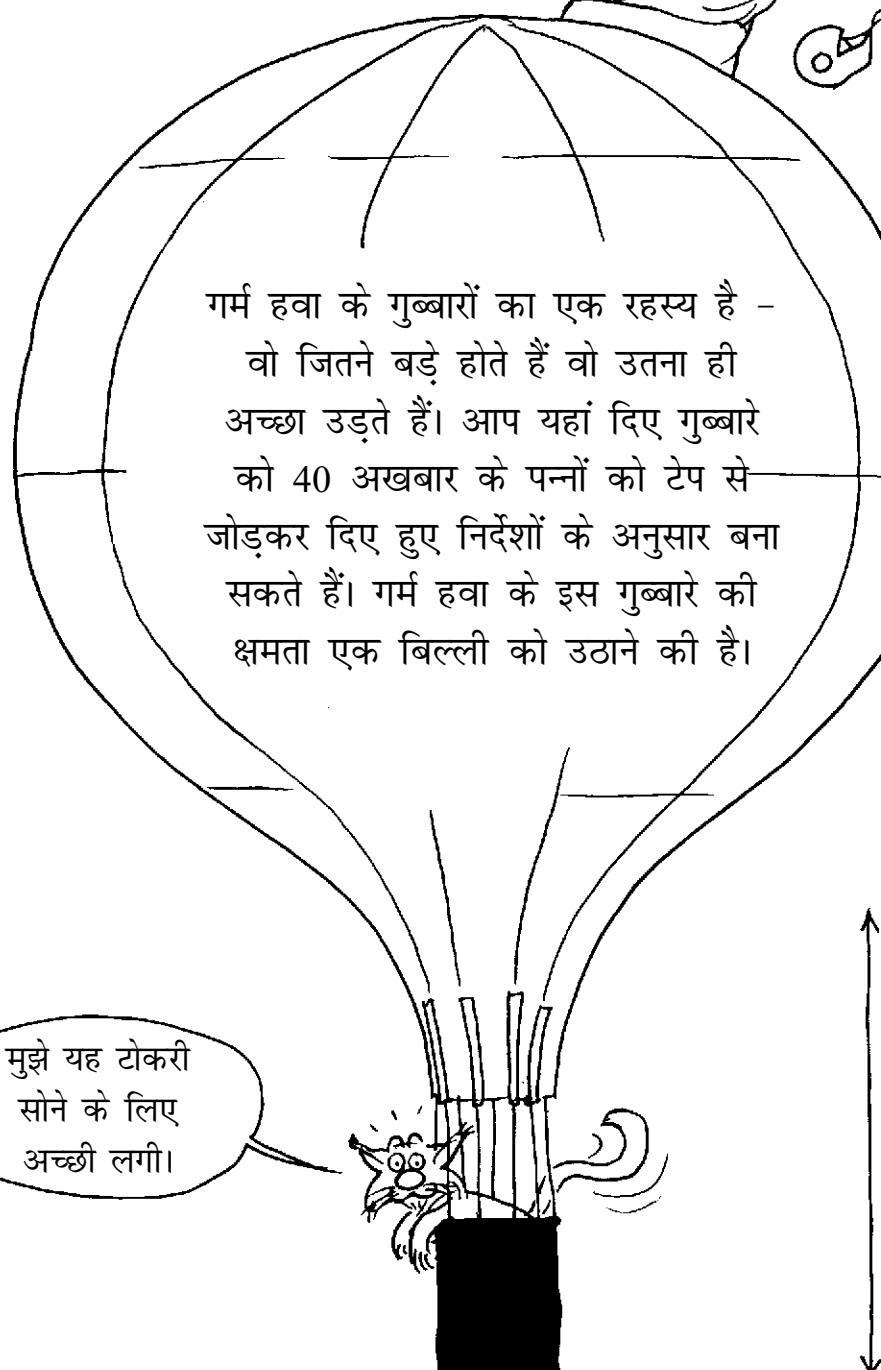
हमारे वैज्ञानिक गणित के तर्कों
के आधार पर इंसान के उड़ पाने की
संभावना को पहले ही यह
रद्द कर चुके हैं।

जरा सोचो मित्र, उड़ने के
अलावा भी कई महत्वपूर्ण
काम हैं?

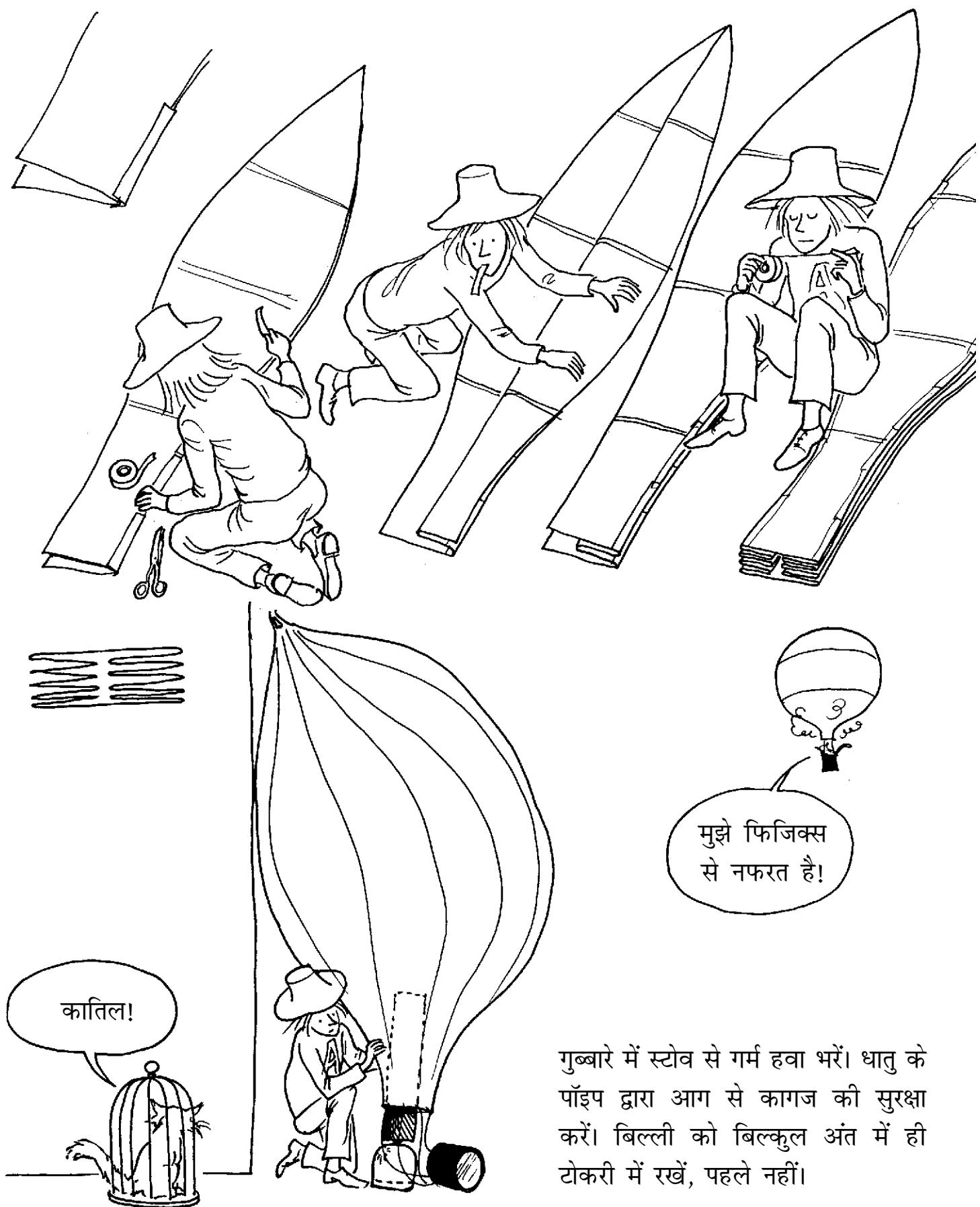
जरा रुको! यही तो
मैं हमेशा करता हूँ!

यूरेका!
मैं कुछ गर्म हवा को एक
खोल में बंद करूँगा...

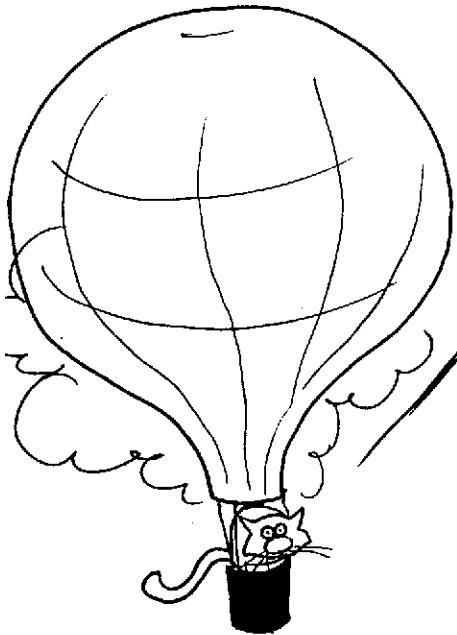
हवा से हल्की मशीनें



इस प्रकार आर्ची ने अपने आप गर्म हवा का गुब्बारा बनाया।



गुब्बारे में स्टोव से गर्म हवा भरें। धातु के पॉइप द्वारा आग से कागज की सुरक्षा करें। बिल्ली को बिल्कुल अंत में ही टोकरी में रखें, पहले नहीं।



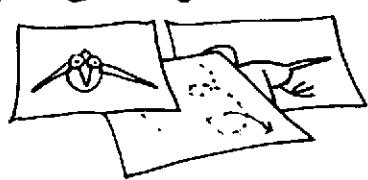
मेरा मिशन पंच-वर्षीय है।
मैं वहां जाऊंगी जहां पहले कभी
कोई बिल्ली नहीं गई होगी!



वहां से हमें कुछ फोटो जरूर भेजना!
मुझे लगता है कि मैं अपने मुहिम में सफल
नहीं होऊंगा। दुनिया के सारे अखबार मिल
कर भी मुझे हवा में उड़ने लायक 'लिफ्ट'
या उछाल नहीं दे पाएंगे।



चुप रहो आर्ची!
मैं थक गया हूं!



मैक्स,
उड़ने का रहस्य बताओ?



यह बेकार है! एकदम बेवकूफी। यह काम नहीं करेगा।
मैंने शायद कुछ गलती की हो ...

शायद!



आर्ची, हवा में उड़ने के लिए तुम्हें तरल-यात्रिंकी
(फ्लूइड डॉयनामिक्स) के बारे में कुछ मालूम होना
चाहिए। तुम जो कुछ कल्पना कर रहे हो वो इतना
सरल नहीं है।

ठीक है - परंतु यह
'तरल' क्या बला है?
क्या कोई भी बहने वाली चीज
तरल होती है?

हाँ इतना तो ठीक है।
पर जो तुम सोच रहे हो
मामला उससे कहीं अधिक
जटिल है।





दरअसल रेत भी पानी जैसी ही बहती है।
क्या इन दोनों के बीच कोई रिश्ता है?



क्या रेत भी
तरल है?



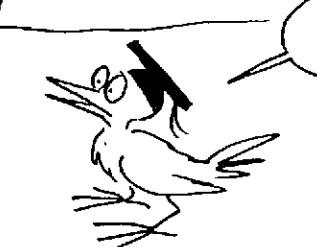
सोफी,
क्या आर्केमिडीज का सिद्धांत
रेत पर भी लागू होता है?



यह तुम्हें करके
देखना होगा।



देखो, यह एक सिक्का और एक टेबिल-टेनिस
की गेंद है। पास में रेत से भरी एक ट्रे भी है।
अगर रेत एक तरल है तो आर्केमिडीज के
सिद्धांत के अनुसार रेत में धंसी इन चीजों पर
एक ऊपरी बल लगेगा जो इन वस्तुओं द्वारा
विस्थापित रेत के भार के बराबर होगा।



हाँ! हाँ!

मैंने गेंद को रेत के अंदर दफन कर दिया है और सिक्के को रेत के ऊपर रखा है। तार्किक रूप से तो सिक्के को रेत में डूबना चाहिए और गेंद को ऊपर आना चाहिए...

मामला रुका है!

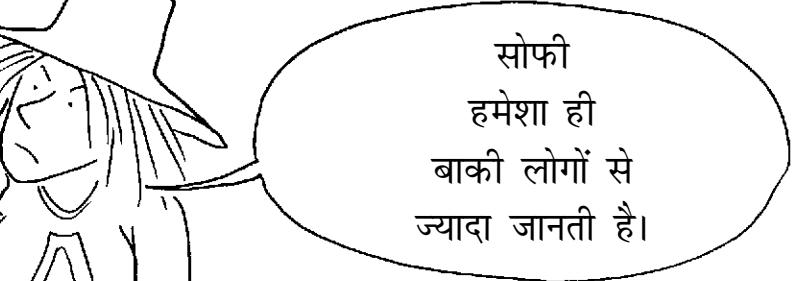
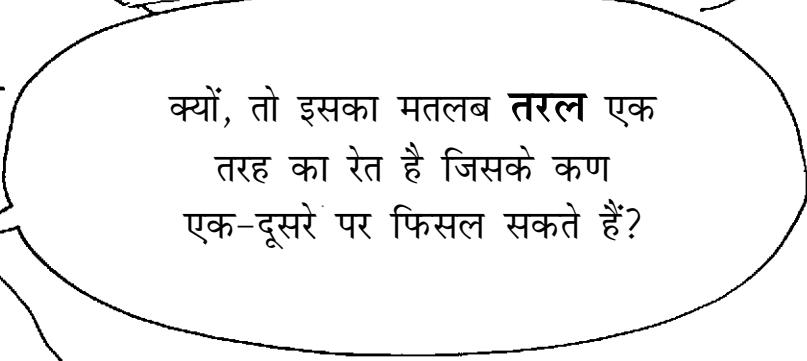
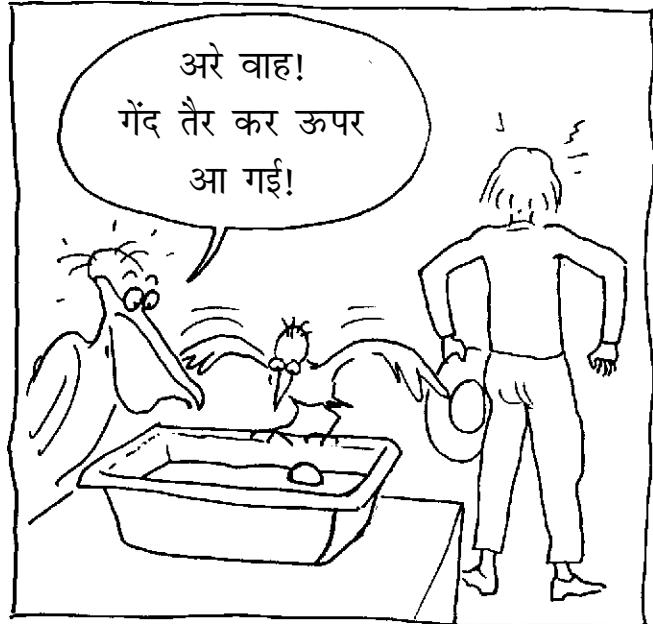
लगता है इसमें कुछ और समय लगेगा...

क्या तुम्हारा मित्र बिल्कुल पगला गया है?

भौतिकी विषय वैसी ही काफी कठिन है।

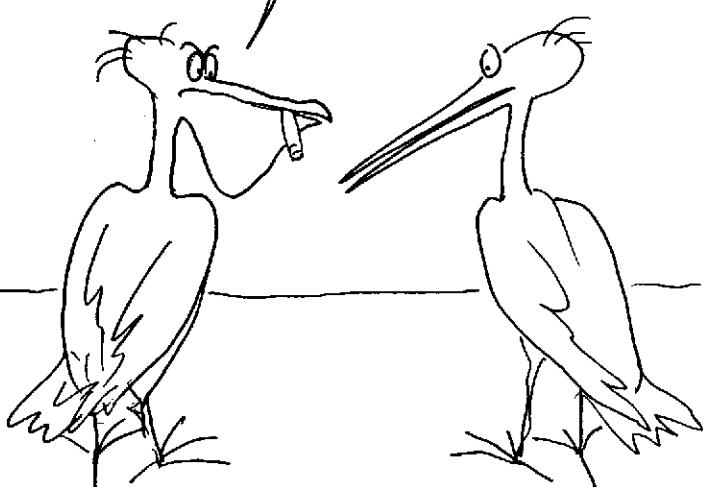
दिमाग सठिया सकता है। कुछ हो भी रहा है या नहीं?

भौतिकी फेंको - मुझे उससे कोई वास्ता नहीं!

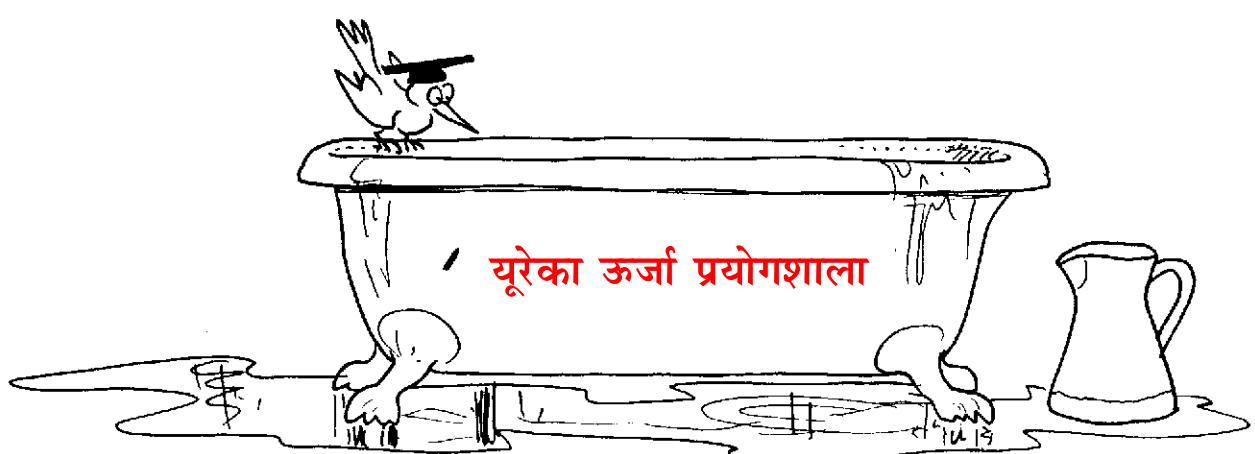


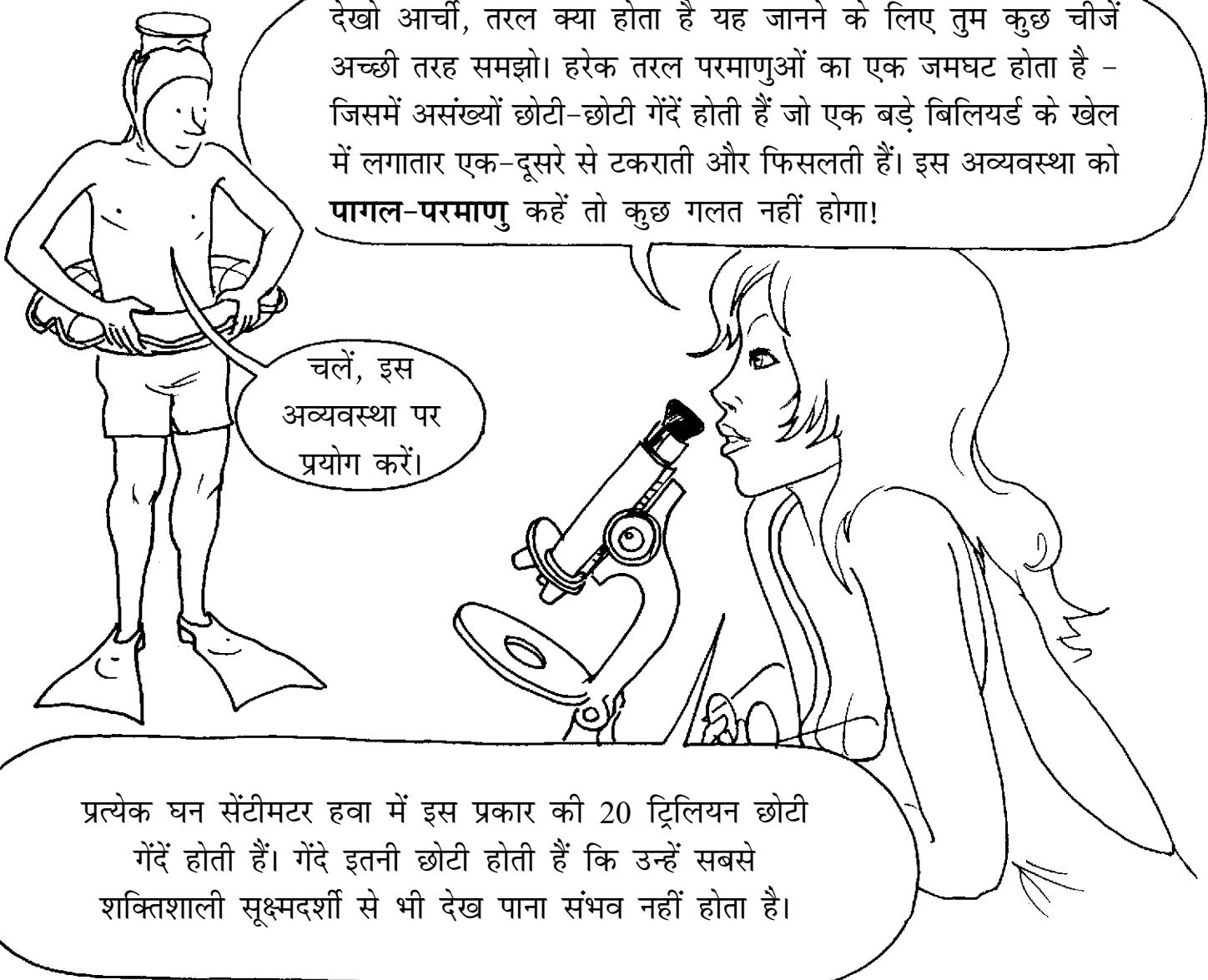
अच्छा अब तुमने देखा दोस्त, बत्तख
कि मीठी लप्सी भी एक प्रकार का
तरल ही होती है। और **कांच** भी एक
तरह का तरल ही होता है।

तुम्हारे कहने का मतलब
आर्केमिडीज का सिद्धांत...



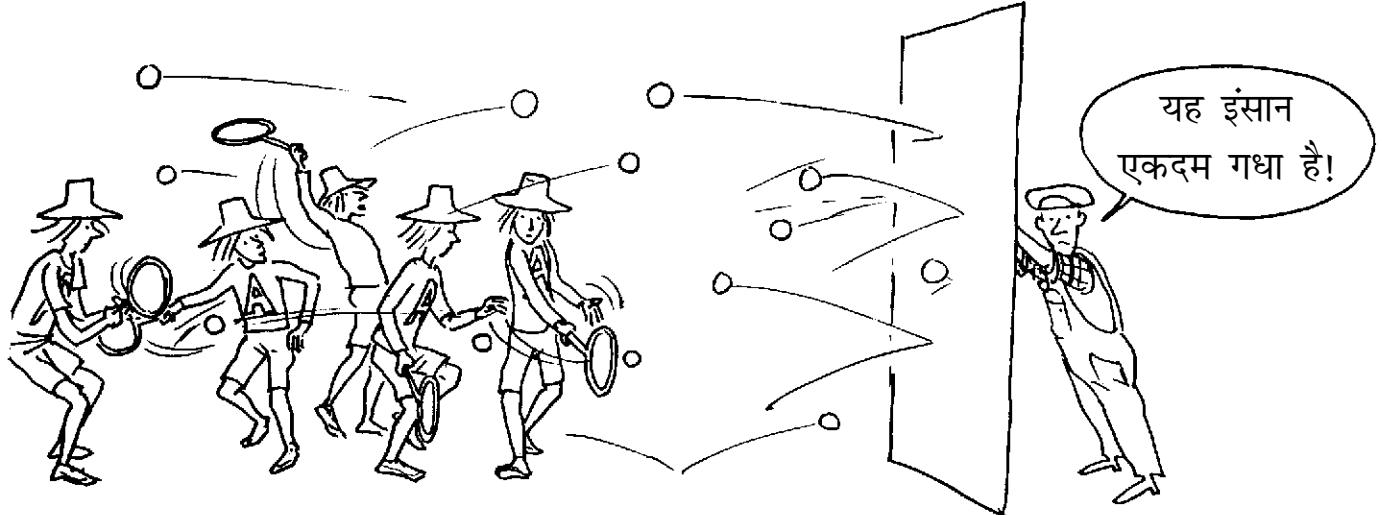
मेरे मुंह में शब्द मत डालो, समझीं!!





दाबः

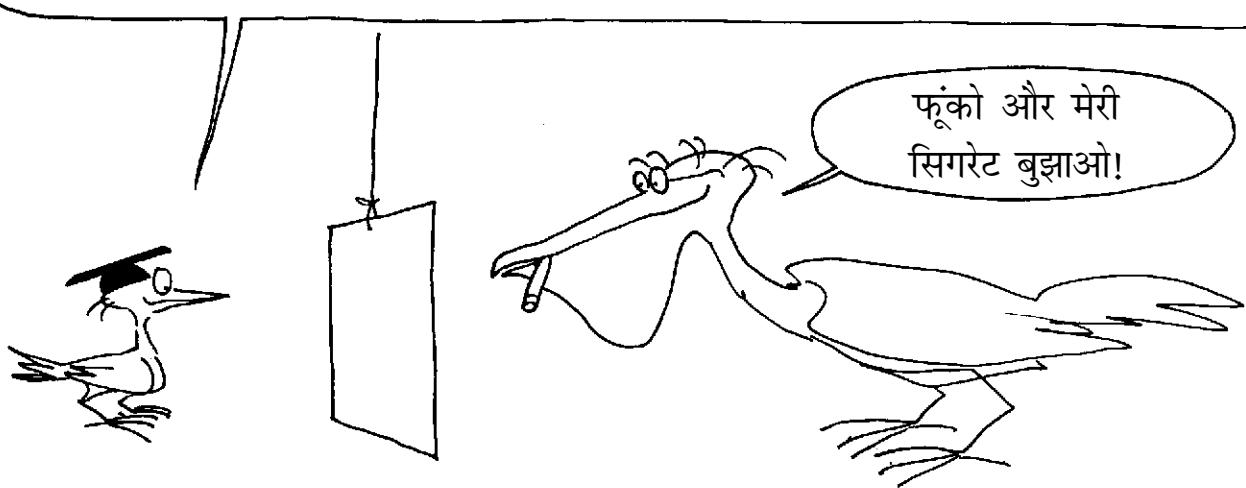




परमाणु जैसे यह सैकड़ों छोटी गेंदे जब लकड़ी के बोर्ड से टकराती हैं तो दाब पैदा होता है।

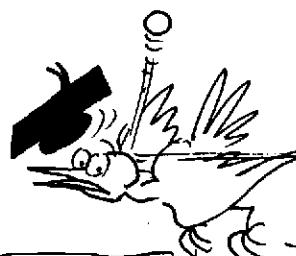
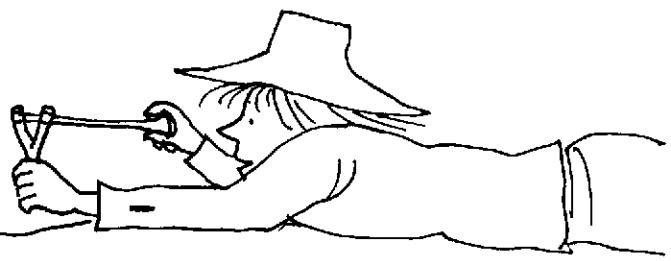


यह लकड़ी का बोर्ड अपने स्थान पर इसलिए टिका रहता है क्योंकि दोनों ओर से परमाणुओं की टकराहट एक-दूसरे को कैसिल करते हैं।



गतिज ऊर्जा:

अगर किसी पिंड का भार m हो और गति v हो तो ...

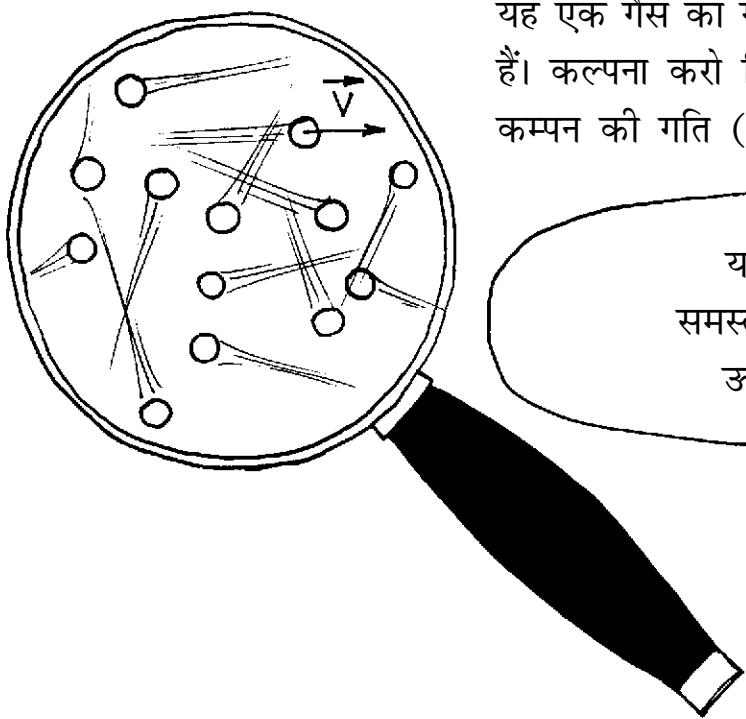


विज्ञान के अनुसार उसकी
गतिज ऊर्जा
 $1/2 mv^2$ होगी।

ताप ऊर्जा (थर्मल एनर्जी):

यह एक गैस का गोला है। इसमें परमाणु इधर-उधर कूद रहे हैं। कल्पना करो कि एक परमाणु का भार m है। उसकी कम्पन की गति (या ताप ऊर्जा की गति) v है।

यह गैस के गोले की ताप ऊर्जा समस्त अलग-अलग परमाणुओं की गति ऊर्जा $1/2 mv^2$ का जोड़ होगी।



तापमानः



गैस का पूर्ण तापमान $T = 1/2 mv^2$ होगा जो उसके कम्पन कर रहे परमाणुओं की गतिज ऊर्जा होगी।

- बॉस



यह तापमान इससे नीचे
जा ही नहीं सकता है, क्यों है न?
इस स्थिति में पूरी तरह शांति होगी।

न ही कोई परमाणु कम्पन होगा, न
ही कोई टकराहट - इसलिए कोई
दाब भी नहीं होगा!



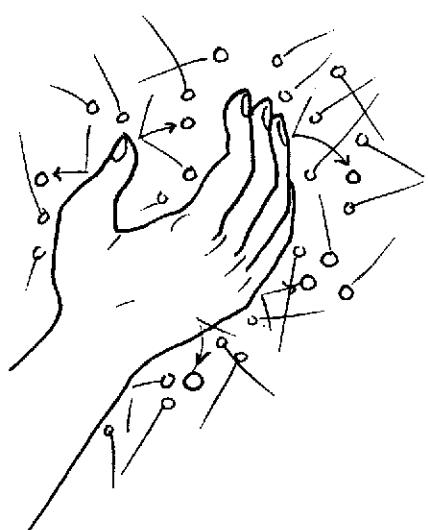
मुङ्गे समझ
में आया!



संक्षिप्त कथा: जितने अधिक परमाणु होंगे
वो उतना अधिक दौड़ेंगे-भागेंगे, एक-दूसरे से
टकराएंगे और उससे उतना ही ज्यादा दाब होगा।

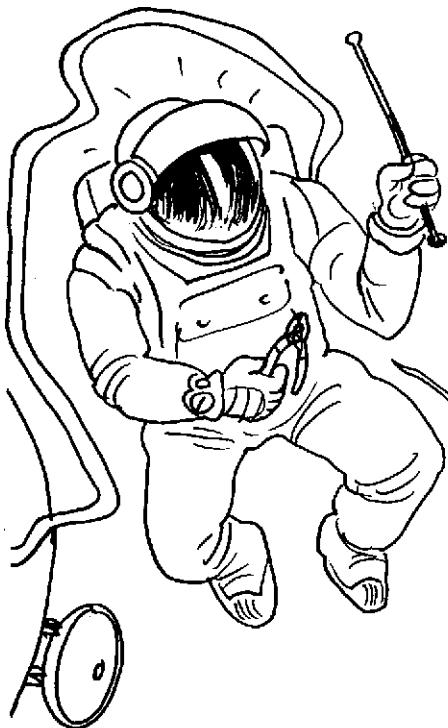


ऊष्मा



जब किसी वस्तु को तरल में रखा जाता है तो वो अनेकों छोटे-छोटे झटके (माइक्रो-शॉक) झेलता है। इस प्रकार परमाणु ऊर्जा यानी ऊष्मा का आदान-प्रदान होता है। ऊष्मा के आदान-प्रदान की क्षमता तरल के घनत्व के साथ-साथ बढ़ती है।

इसी कारण हवा की तुलना में पानी ऊष्मा का बेहतर परिचालक (कंडक्टर) है।



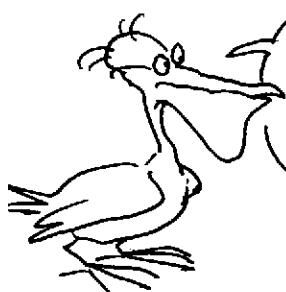
जब अंतरिक्ष यात्री स्पेस में चलता है तो वहाँ बहुत विरल वातावरण होता है (प्रति घन-मीटर केवल 10 परमाणु ही होते हैं)। परमाणुओं का कम्पन लगभग 2500 डिग्री तापमान की ओर इंगित करता है। परंतु हवा बहुत विरल होने के कारण अंतरिक्ष यात्री को कोई नुकसान नहीं पहुंचता। यात्री तक पहुंची गर्मी नगण्य होती है।

2500 डिग्री तापमान में भी ठिरुरन!

समग्र ऊर्जा



गति v से जुड़ी गतिज ऊर्जा $1/2 Mv^2$ होगी। यहां पर M बोतल में भरी गैस का भार होगा।



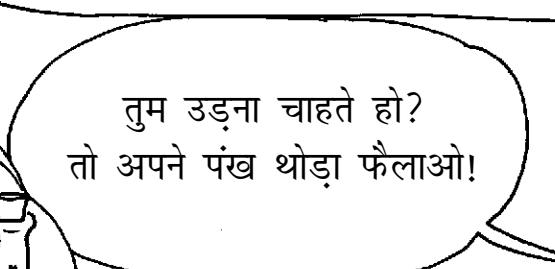
तुमने जो कुछ भी कहा उससे
लगता है कि जैसे दो प्रकार की
गतिज ऊर्जा होती है?



हाँ और न, दोनों।
बोतल के अंदर भरे परमाणुओं की एक
कुल-ऊर्जा होती है, जो कि हरेक
परमाणु की ऊर्जा का योग या
ताप ऊर्जा होती है।



तुमने ठीक ही कहा - तरल यांत्रिकी का
विषय बेहद किलष्ट है!



तुम उड़ना चाहते हो?
तो अपने पंख थोड़ा फैलाओ!



ठीक है।
किताब के अनुसार एक
सिस्टम के परमाणुओं की ताप
ऊर्जा को समग्र ऊर्जा में
बदला जा सकता है।



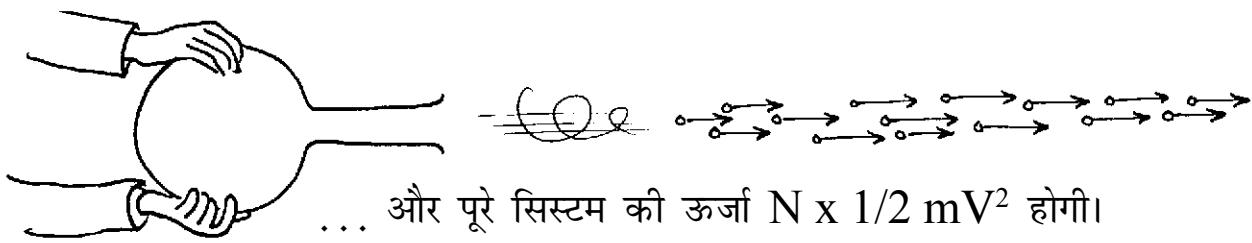
अन्य शब्दों में गति को खाओ!!



ऊर्जा का संरक्षण



अगर सारी ऊष्मा को गति में बदला जा सकता, तो सभी परमाणुओं की भी वही V गति होती।

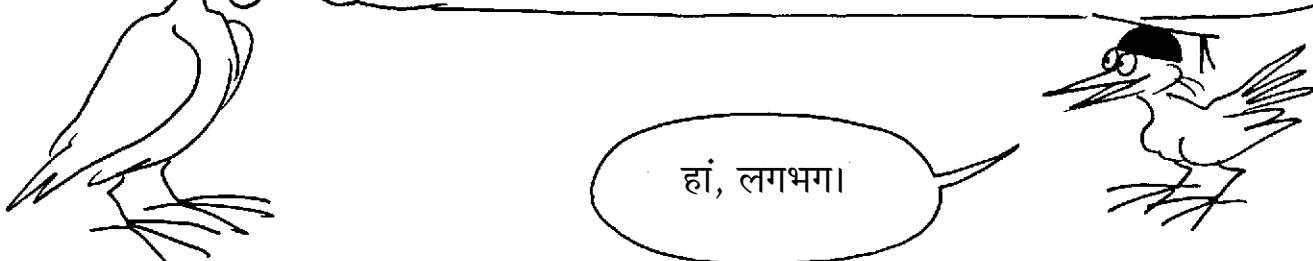


ऊर्जा संरक्षण के नियम के अनुसार सिस्टम की कुल ऊर्जा
यानी कुल ऊर्जा का योग और ताप ऊर्जा की मात्रा निश्चित रहेगी।

- बॉस

मेरे दोस्त बताओ, कि क्या मैंने ठीक समझा।
इस विशेष केस में जब संपूर्ण ऊर्जा निकलती है तब
 $N \times 1/2 mv^2 = N \times 1/2 mV^2$ के होता है।
तो क्या, $v = V$ होगी?

हाँ, लगभग।

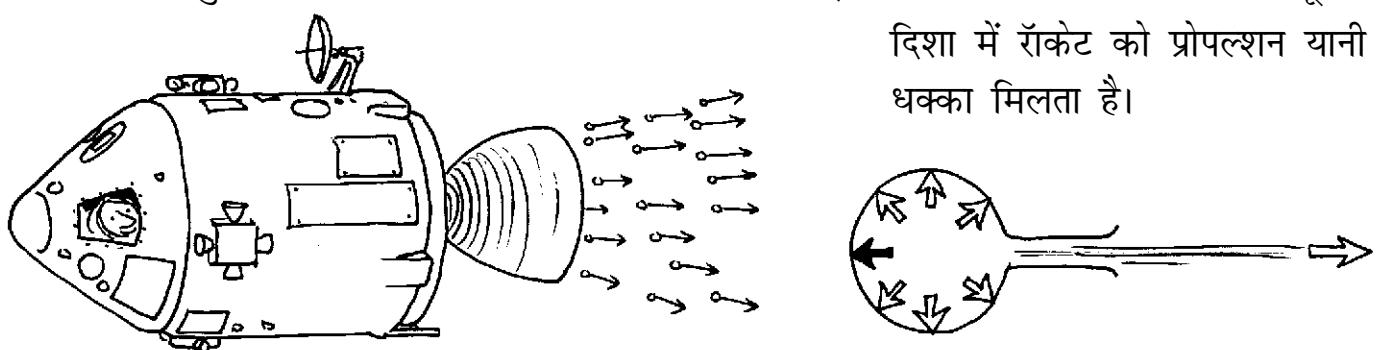


ऊष्मा के गति में बदलने का एक कामकाजी रूप हमें इस प्रक्रिया में दिखता है:

प्रतिक्रिया - प्रोपल्शन (धक्का)

रॉकेट मोटर का छिद्र (नॉजिल) बिल्कुल अंडे के कप जैसा दिखता है। उसके आकार के कारण ऊष्मा बेहद कुशलता से गति में बदलती है। जैसे-जैसे गैस एक दिशा में बाहर निकलती है वो दूसरी

दिशा में रॉकेट को प्रोपल्शन यानी धक्का मिलता है।



समझा ...

उड़ने के लिए तुम्हें सिर्फ एक काम करना है -
हवा को बस नीचे की ओर ढकेलना है ...

चलो,
जरा करके देखें।

ज्यादा प्रभावशाली नहीं है!

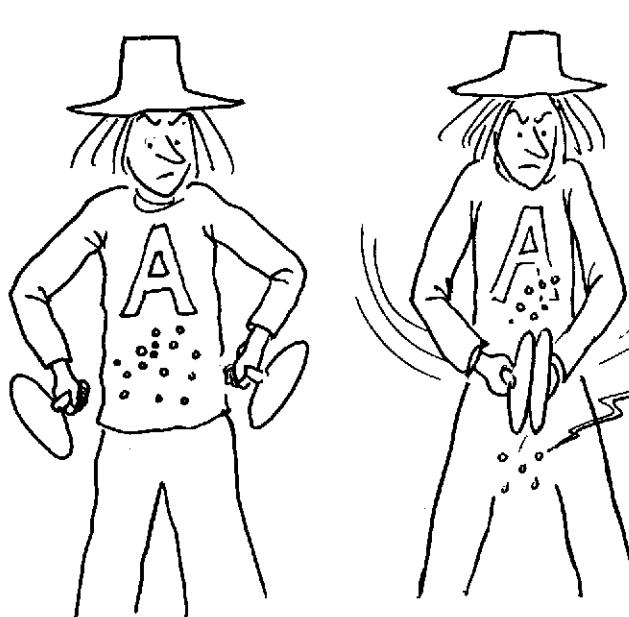
देखो आर्ची - पक्षियों का आकार छतरी जैसा नहीं होता है!
फिक्र न करो, तुम जल्द ही सब कुछ समझ जाओगे।
बस लगे रहो ...

तुमने ठीक ही
कहा था सोफी!

हां ...

न दबनेवाला बहाव

अक्सर लोग ‘हवा की तरह मुक्त’ वाक्य का उपयोग करते हैं। यह थोथा नहीं है, इसमें काफी दम है। गैस के परमाणुओं को भीड़ से सख्त नफरत होती है। वो एक-दूसरे से जितना संभव हो दूर रहते हैं।



इस प्रकार
मैं हवा का घनत्व कभी
बढ़ा नहीं पाऊँगा!

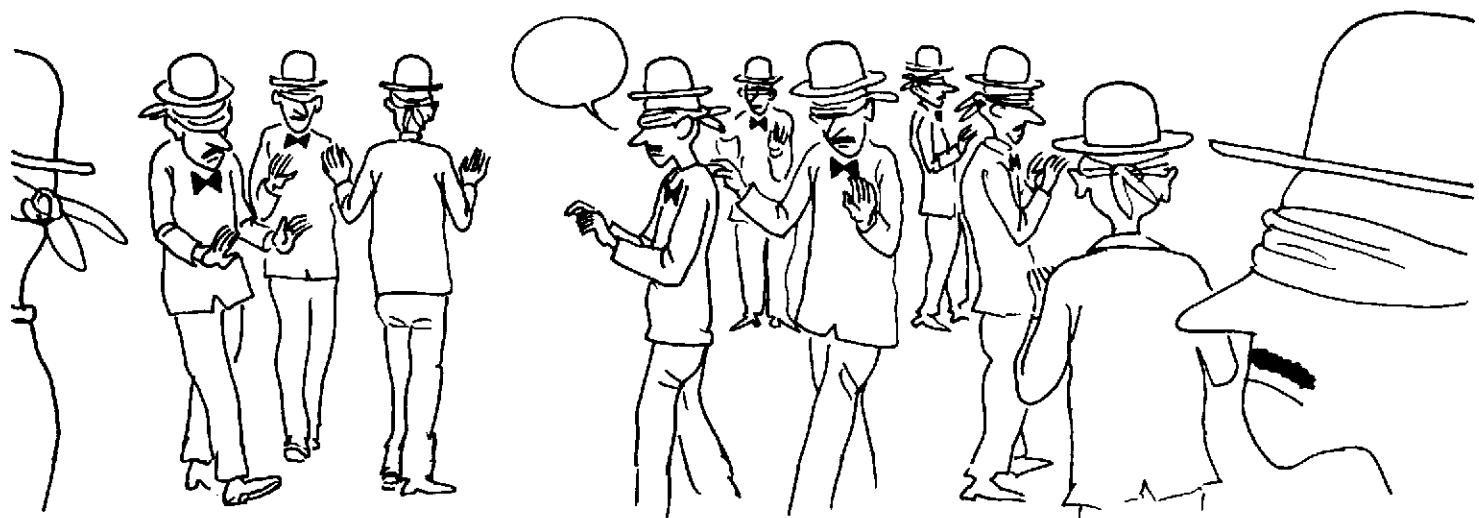
निशाना चूका!
तुम धीरे कर रहे हो!
तुम्हारी चाल मैं पहले ही
समझ गया था!

जैसे ही मैं दोनों चापुओं को तेजी से पास लाता हूं वैसे ही यह हवा के परमाणु भाग क्यों जाते हैं?



वो डर जाते हैं?

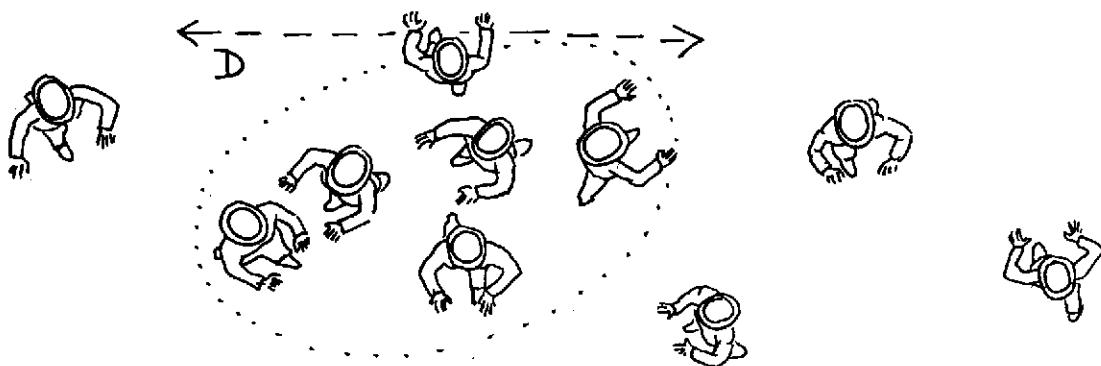
परमाणु क्या करते हैं इसे समझने के लिए कल्पना करें एक ऐसी जगह की जहां सभी लोग आँखों पर पट्टी बांधे चलते हों। यहां लोग, परमाणुओं की भूमिका निभाएंगे। और जिस गति या रफ्तार से वो इधर-उधर घूमेंगे वो ताप ऊर्जा (V) दर्शाएंगी।



वो लोग दरअसल कहीं जाते नहीं हैं। हरेक t सेकंड के बाद, औसतन 1 दूरी तय करने के बाद वो टकराते हैं। यहां पर 1 औसतन मुक्त पथ और t औसतन मुक्त काल होगा।

हवा में ताप ऊर्जा की गति V की मात्रा 340 मीटर प्रति सेकंड होगी। किसी परमाणु की औसतन मुक्त दूरी एक हजारवें सेंटीमीटर जितनी होगी। इसलिए किसी परमाणु के अपने पड़ोसी से टकराने का अंतराल बहुत ही कम होगा।

जिन लोगों की आँखों पर पट्टी बंधी है उन्हें एक-साथ इकट्ठा करने का कोई तरीका नहीं है। अपनी बेतरतीब गतियों के कारण ऐसा कोई D व्यास का समूह D/V समय में बिखर जाएगा।



यह वो समय है जो एक व्यक्ति D दूरी तय करने में और समूह को छोड़ने में लगाता है।



यह लोग (हम इन्हें मूक समझेंगे) अब केवल अपने हाथ की दूरी तक ही 'देख' पाएंगे। अगर कोई वस्तु इस भीड़ में गति V से आएगी जो भीड़ की गति V से कम होगी तब लोग एक-दूसरे से टकराने के बाद ही उस वस्तु के बारे में एक-दूसरे को बता पाएंगे। तब वो वस्तु के पथ में से हट जाएंगे जिससे कि वो उनसे न टकराए। यह जानकारी भी उन व्यक्तियों की गति V की ही तीव्रता से फैलेगी।

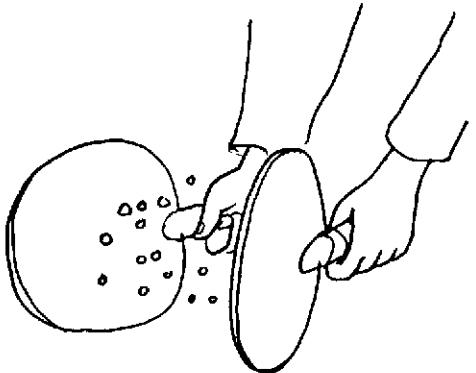
ध्वनि

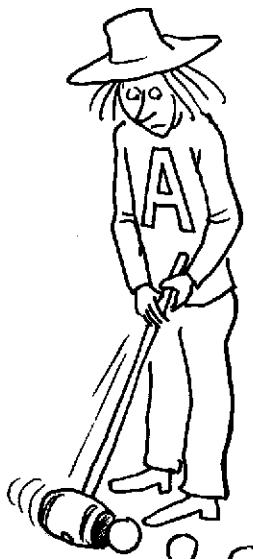
ध्वनि असल में एक यूनीफार्म घनत्व पर एक दाब-तरंग का प्रसारण है।
यह तरंग V गति से आगे बढ़ती है।

यह बात ध्यान में रखना जरूरी है कि ध्वनि दरअसल आवेगों का प्रसारण होती है। इसमें पदार्थ अपनी जगह स्थिर रहता है।

ध्वनि एक दाब तरंग (प्रेशर-वेव) है।

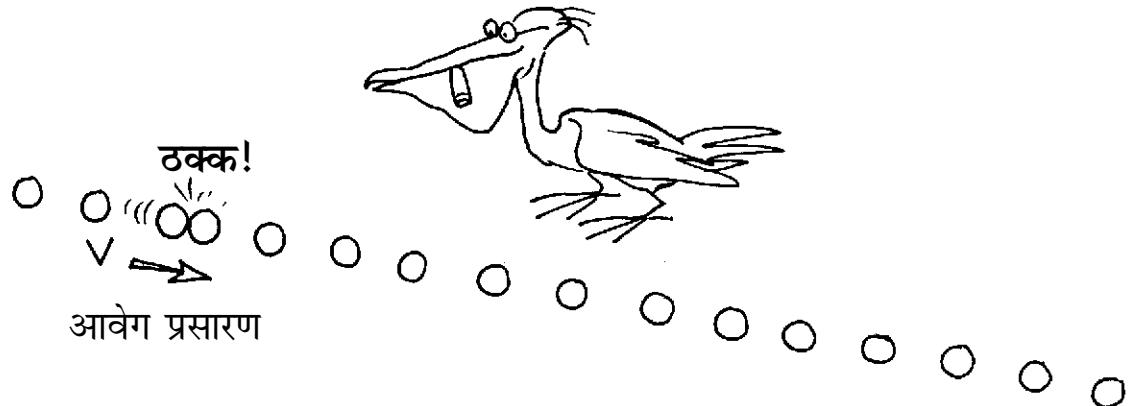
आर्ची के चापुओं के बीच से परमाणुओं ने ध्वनि की गति से पलायन किया। वो एक निश्चित घनत्व बनाए हुए भी इस काम को आसानी से इसलिए कर सके क्योंकि चापुओं की रफ्तार ध्वनि की गति से कहीं कम थी।



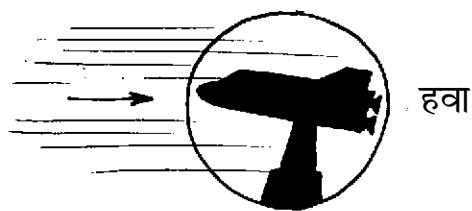


आर्ची कुछ बिलियर्ड की भारी गेंदों को एक सीधी रेखा में सजाता है। फिर वो पहली गेंद को मारता है, पहली गेंद यह आवेग दूसरी को और दूसरी गेंद तीसरी को प्रसारित करती है। इस तरह सिलसिला जारी रहता है।

यह ध्वनि के प्रसारण को समझने का एक-आयामी मॉडल है।



गति की अवधारण सापेक्षिक है। इसलिए V कसी वस्तु की गति भी हो सकती है जो किसी स्थिर द्रव्य से टकराती है। वो किसी स्थिर वस्तु से टकराने वाली गैस की गति भी हो सकती है।



हवा

यहां अनुपात $M = v/V$ को मैक नम्बर कहेंगे। यहां पर V ध्वनि की गति है। अगर v की मात्रा V से कम होगी, यानी अगर मैक नम्बर M का मान 1 से कम होगा तो द्रव्य सब-सॉनिक होगा। तब बहाव एक निश्चित घनत्व पर होगा और उसे दबा पाना संभव नहीं होगा।

- बॉस

बरनौली का नियम

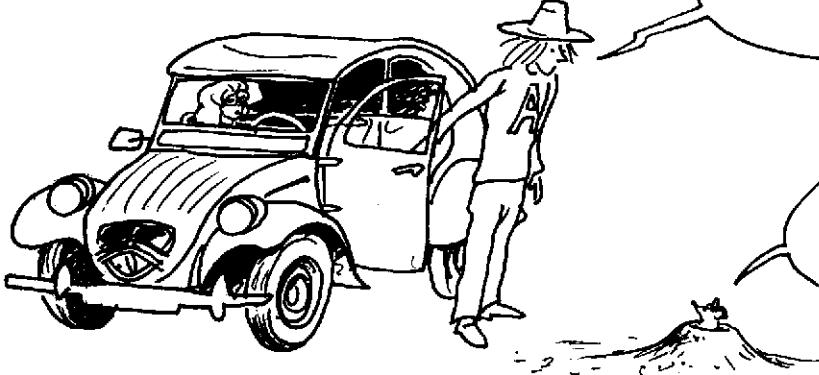




तेज हवा बह रही है! नीचे की हवा
ऊपर खिंच रही है - सक्षण हो रहा है।



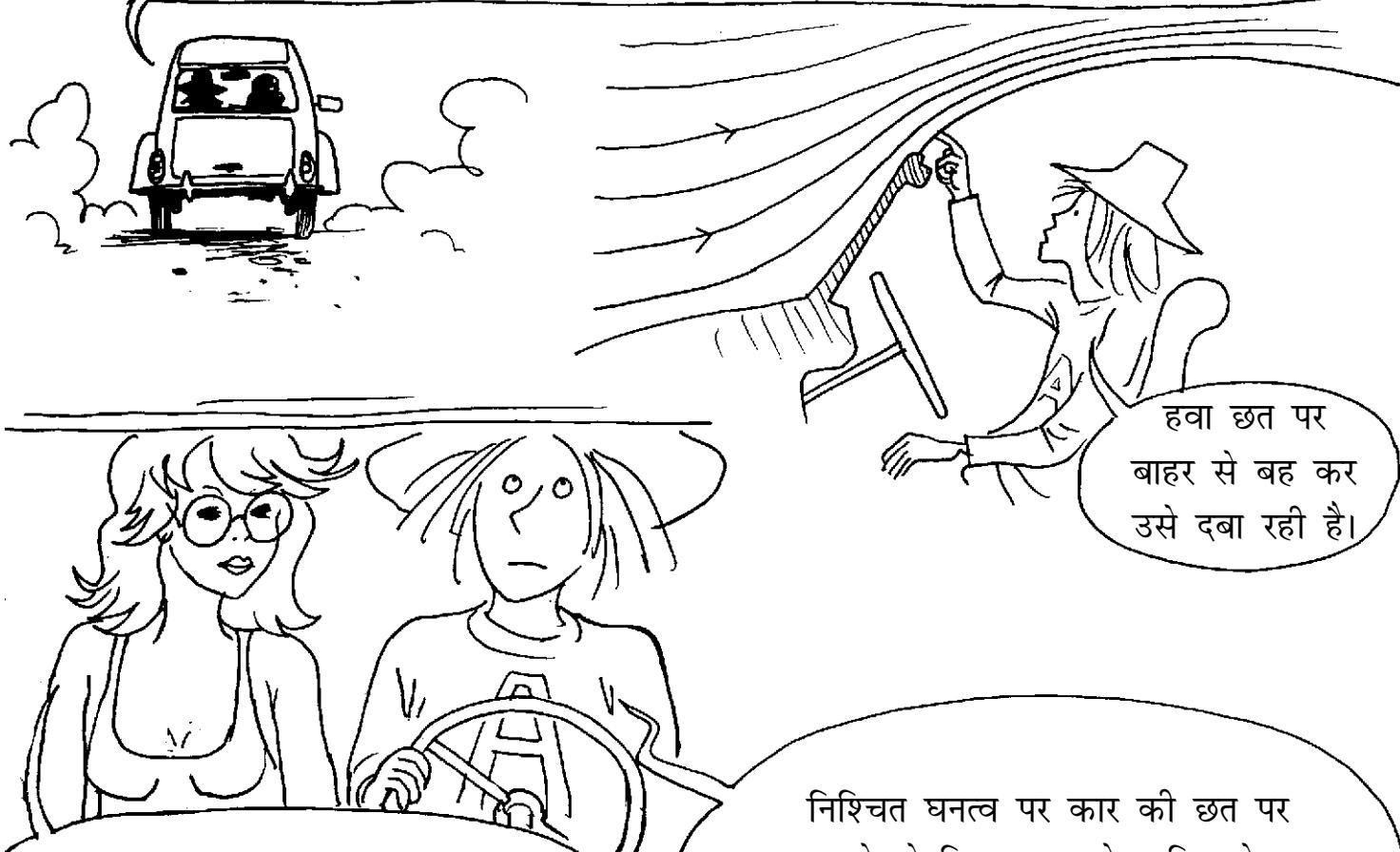




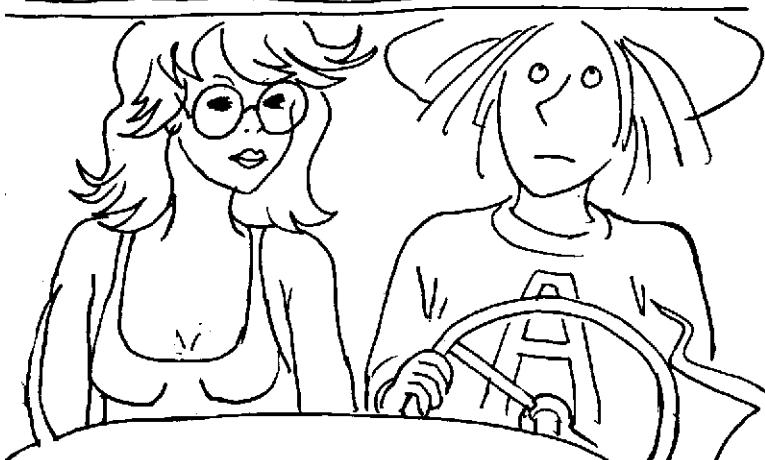
तुमने इतना सारा ज्ञान
कहां से प्राप्त किया?

मैं तमाम विषयों का
अध्ययन किया है!

बड़ी अजीब बात है - जब गाड़ी रुकी होती है तो उसकी छत ढीली-ढाली,
नीचे को लटकी होती है, परंतु जब गाड़ी तेज रफ्तार से चलेगी तब छत
बाहर की ओर फूली होगी!



हवा छत पर
बाहर से बह कर
उसे दबा रही है।



यहां बिल्कुल छछूंदरों के बिल जैसा
हो रहा है। हमारी कार की छत भी
बाहर की ओर फूल गई है।

निश्चित घनत्व पर कार की छत पर
बहने के लिए हवा को त्वरित होना
पड़ता है। तब उसका तापमान गिरता है
और दाब भी। और इसी वजह से कार
की छत फूलती है।



इसी प्रभाव के कारण मेरे स्प्रे में से
सुगंधित सेंट बाहर आती है।

... और बहती हुई हवा के कारण ही धुंआ
चिमनी में ऊपर की ओर खिंचता है।

मुझे चिमनी का रहस्य
पहले नहीं पता था!

धत्त! मुझे हमेशा लगता था
कि मेरी कार इस प्रभाव के
कारण कहीं फंस न जाए।
यहां पर एक सूचना है:

बरनौली का नियमः

दाब और गति हमेशा विपरीत अनुपात में होते हैं।

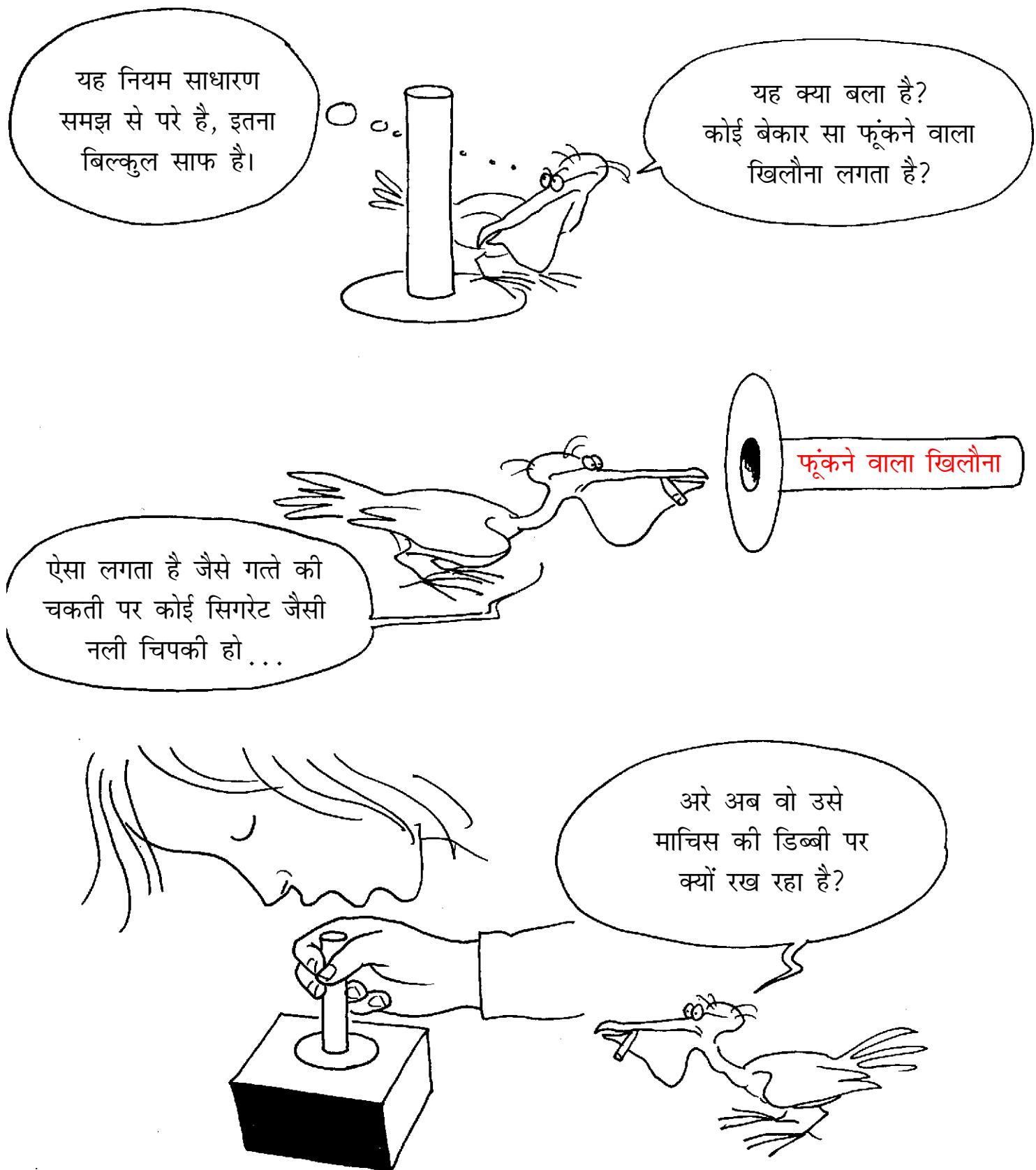
- बॉस

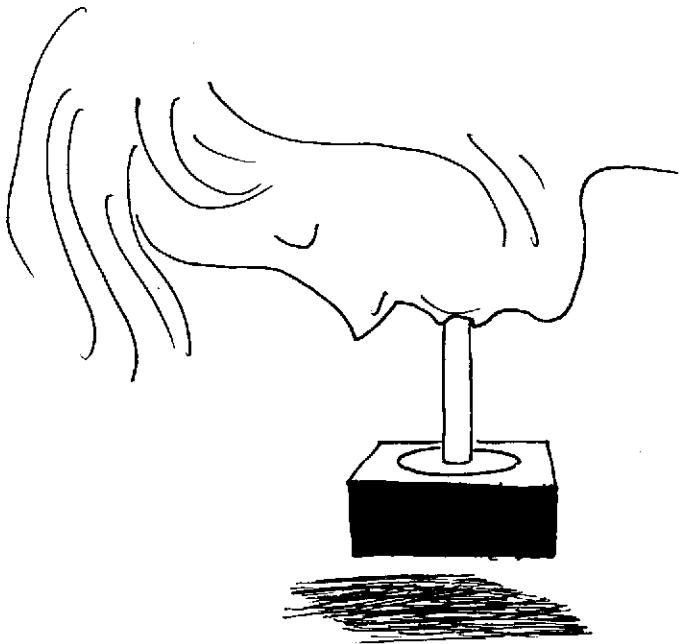


यह सच है - द्रव्य यांत्रिकी सामान्य समझ और ज्ञान को नकारती है।

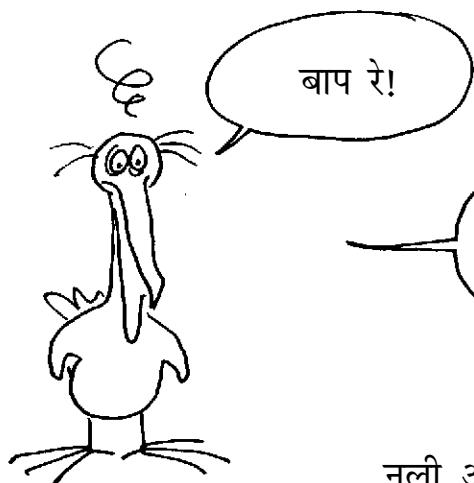
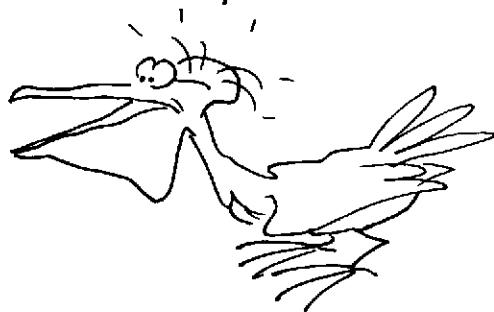
बरनौली के नियम को लेकर एक

विरोधाभास . . .



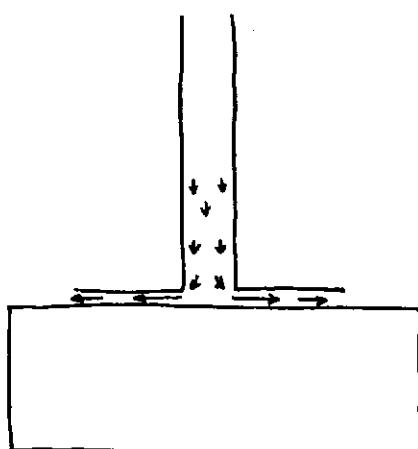


नली में फूंकने से
माचिस की डिब्बी गते की चकती
पर चिपक जाती है!!

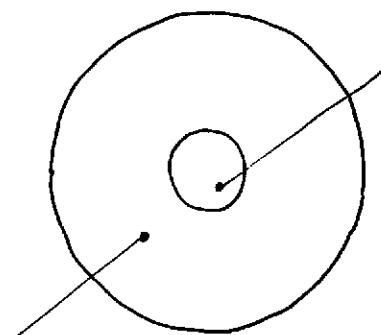


क्या फूंकने से भी
चिपकाया जा सकता है?

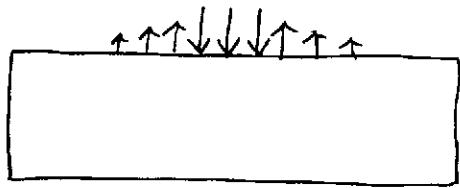
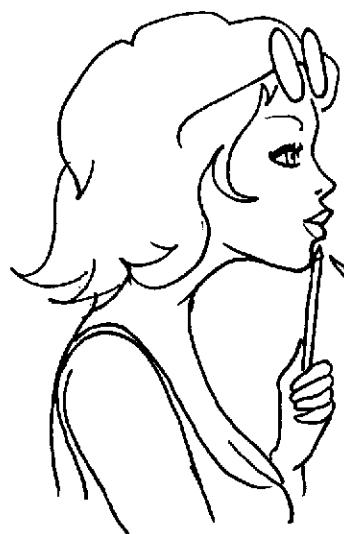
नली और चकती के जोड़ पर हवा के गुजरने की चौड़ाई बहुत कम हो जाती है जिसकी वजह से हवा बहुत तेज रफ्तार से बाहर निकलती है। इससे वहाँ पर दाब सामान्य हवा के दाब से कम हो जाता है।



... बाहरी हिस्से का दाब आसपास
के हवा के दाब से कम होता है।

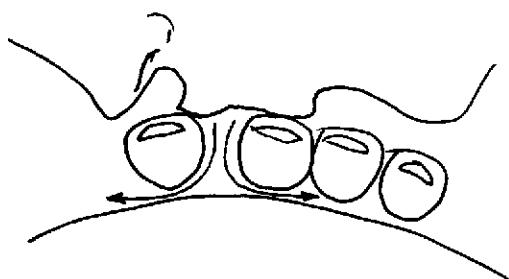
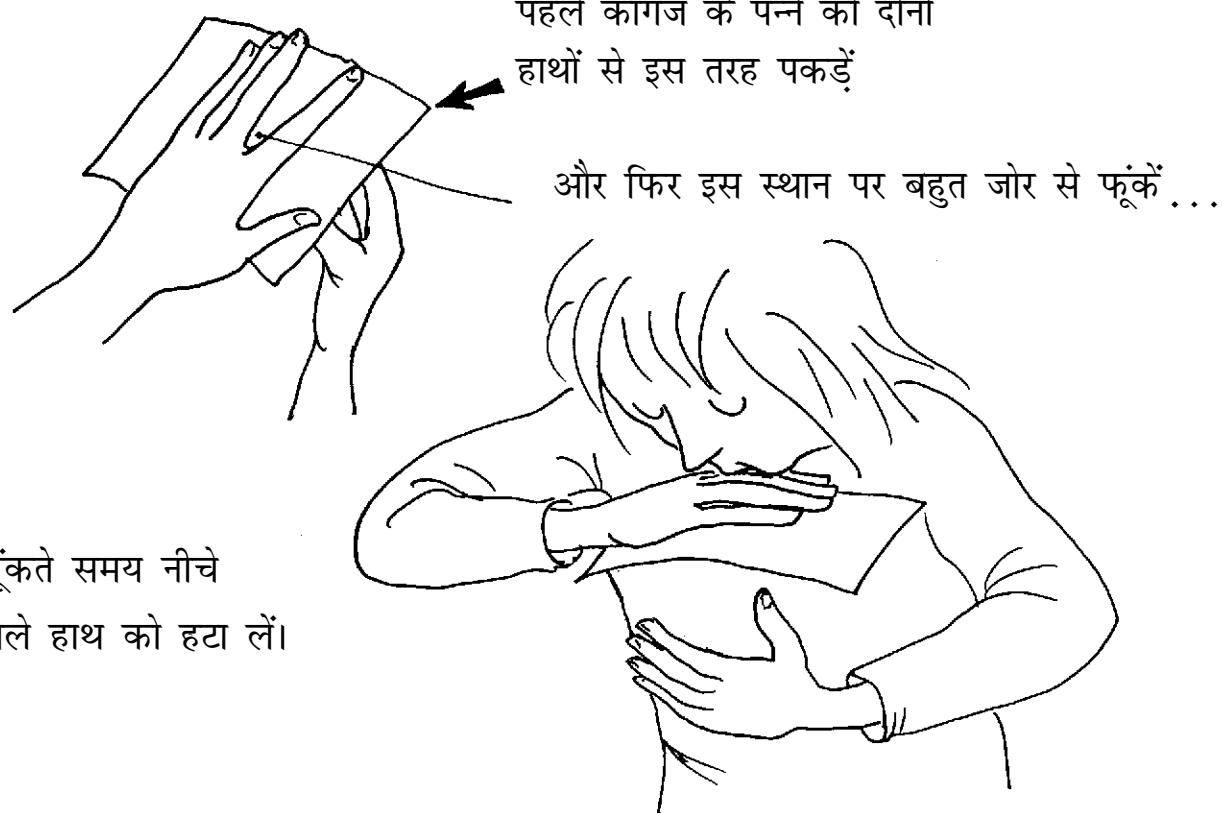


नली के छेद के सामने
माचिस की डिब्बी वाला
हिस्से पर अपने
आसपास से ज्यादा हवा
का दाब होता है।



इसका एक ही नतीजा निकलता है - वो है
'सक्षण' यानी चीज खिंची चली आती है।

इस तरह का प्रभाव कागज के एक कागज के पने से भी पैदा किया जा सकता है।



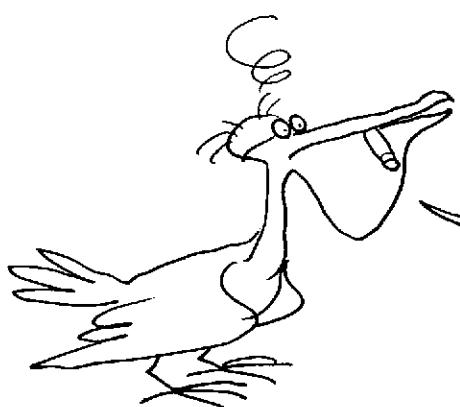
नोट:

जरा जोर से फूंकें!

- बॉस



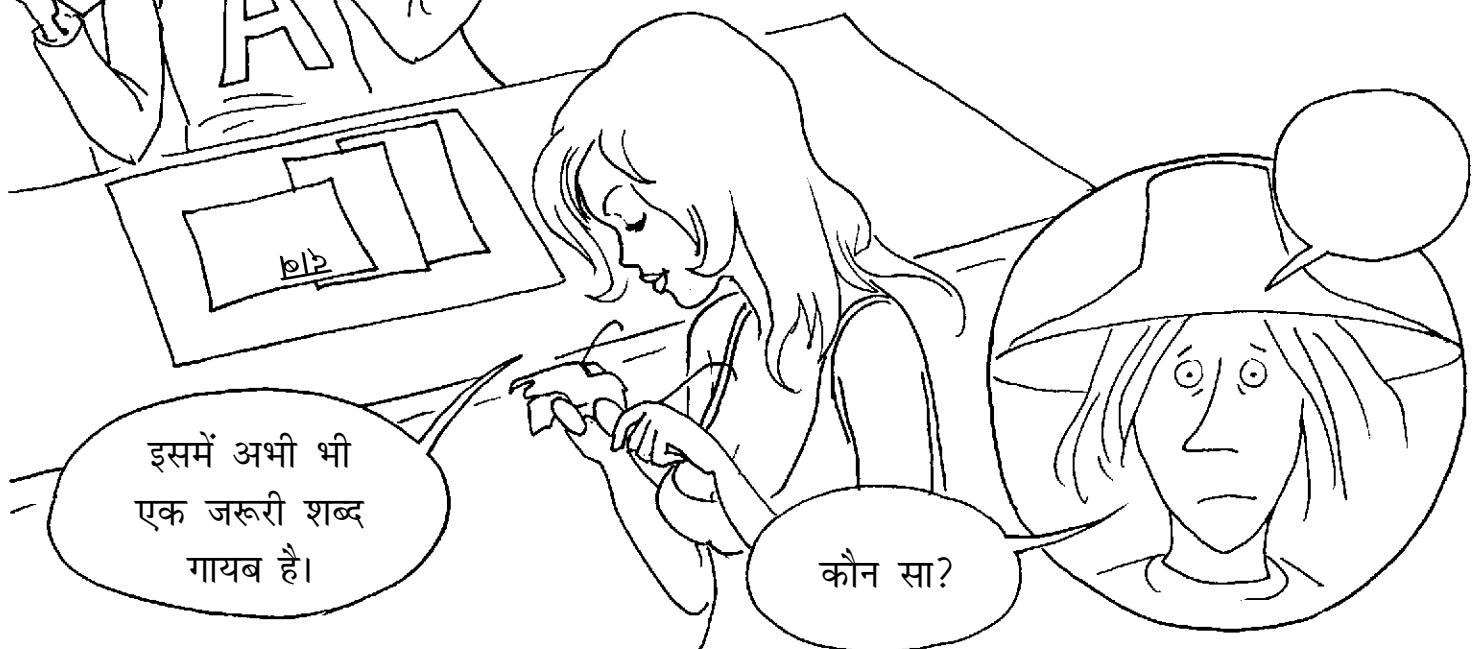
चलो हम दोनों मिल
कर एक उड़ान भरें?



आज मैंने जो भी देखा है उसके
बाद मैं उड़ने की बजाए पैदल
चलना ही बेहतर होगा!!!



द्रव्य, घनत्व, दाब, तापमान, प्रतिक्रिया,
बरनौली - मुझे जमीन से उठने और हवा
में उड़ने के लिए इन सभी शब्दों की
जरूरत होगी।



इसमें अभी भी
एक जरूरी शब्द
गायब है।

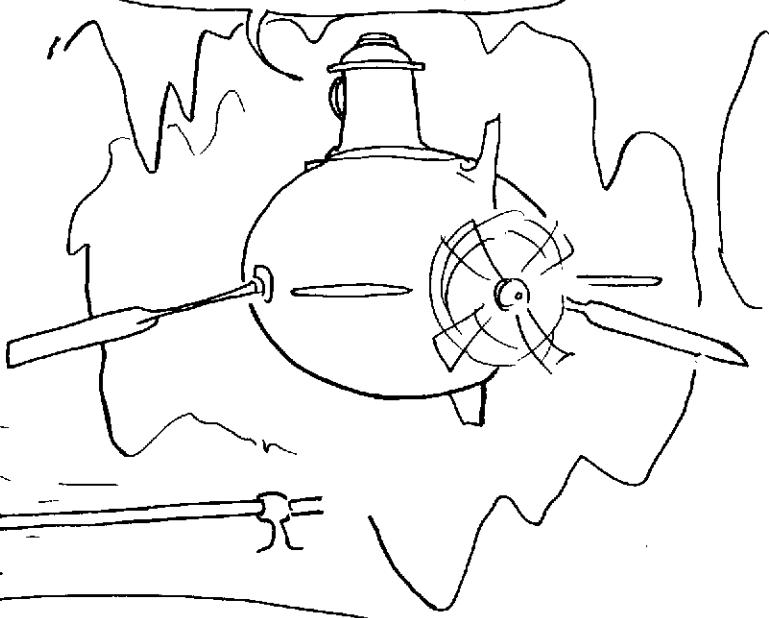
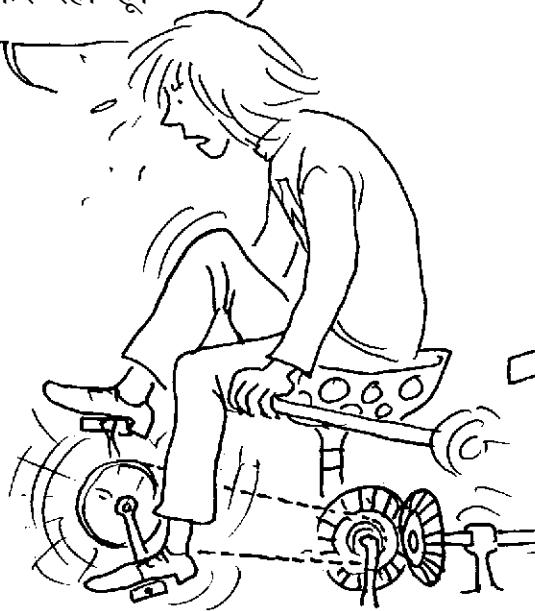
कौन सा?

आर्चीबॉल्ड का सपना

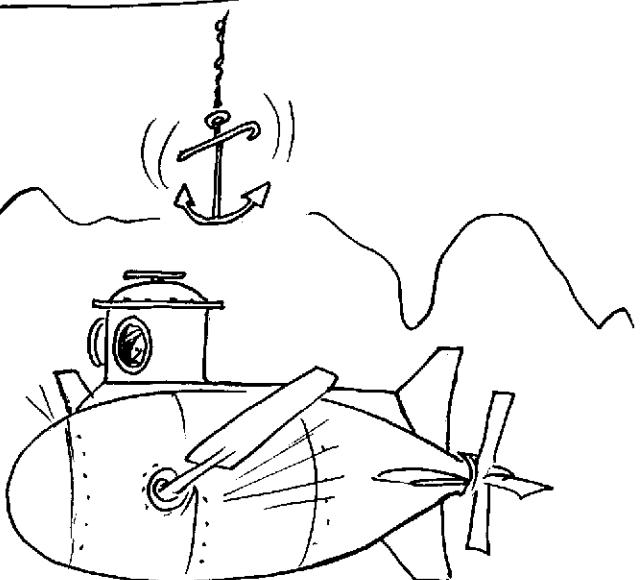
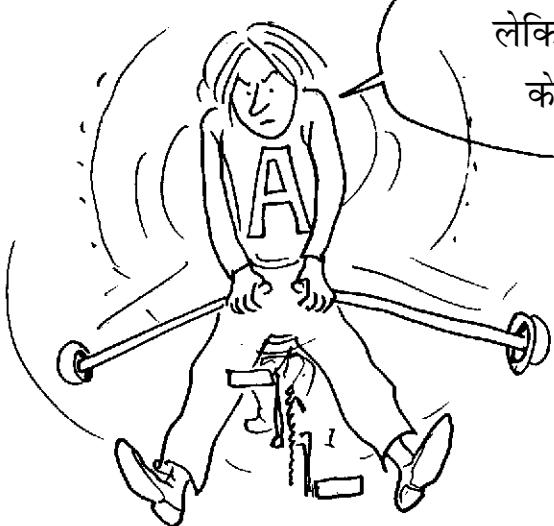


मैं लगभग एक घंटे से
पेड़िल कर रहा हूं।

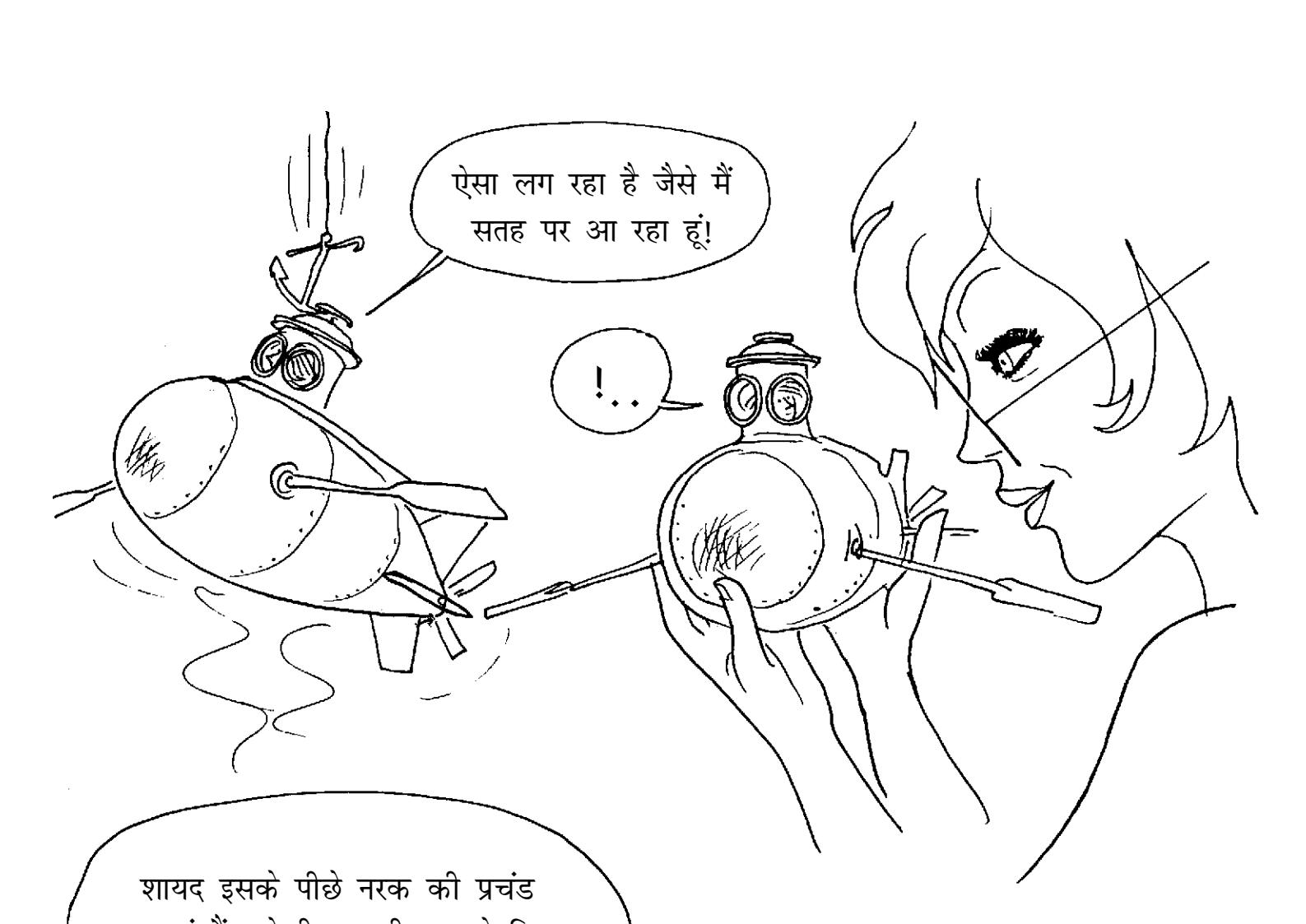
... उसके बावजूद मैं एक तिल
भी आगे नहीं बढ़ा हूं!



चलो चापू चला कर कोशिश करता हूं।
लेकिन उनसे भी कुछ नहीं होता। चापू चलने
के विरोध में कोई प्रतिरोध भी नहीं है!



क्या मैं निर्वात (वैक्यूम) में हूं?
नहीं, वहां तो पनडुब्बी तैरेगी ही नहीं...

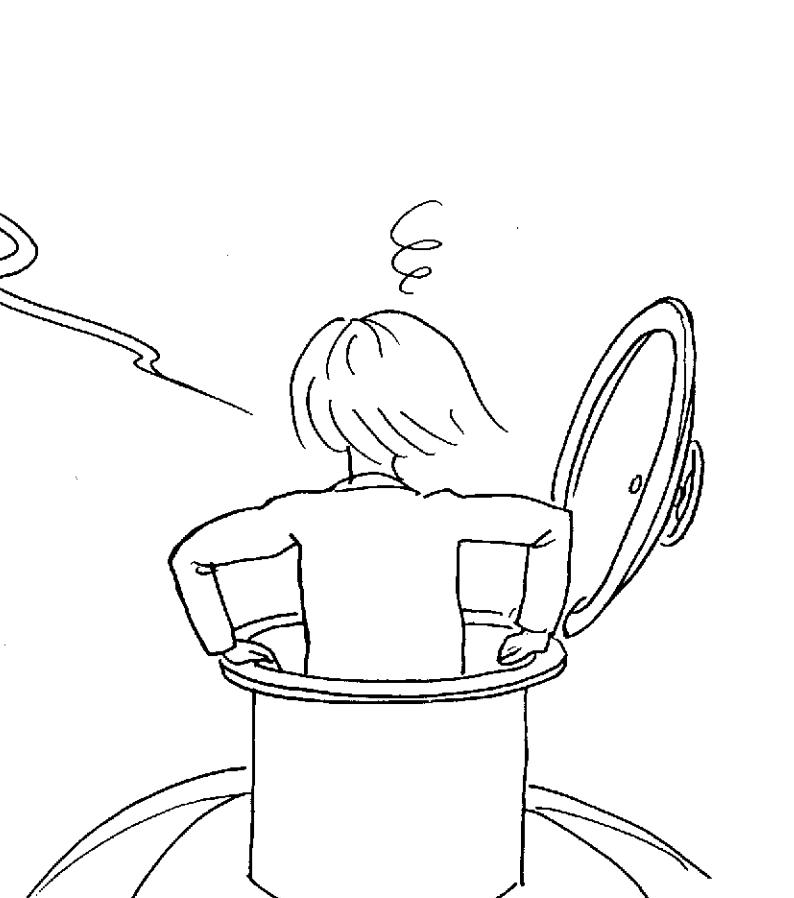


ऐसा लग रहा है जैसे मैं
सतह पर आ रहा हूँ!

शायद इसके पीछे नरक की प्रचंड
हवाएं हैं! सोफी तुम ही बताओ कि
यह सब क्या हो रहा है?



सुपरफ्लूइड
हीलियम

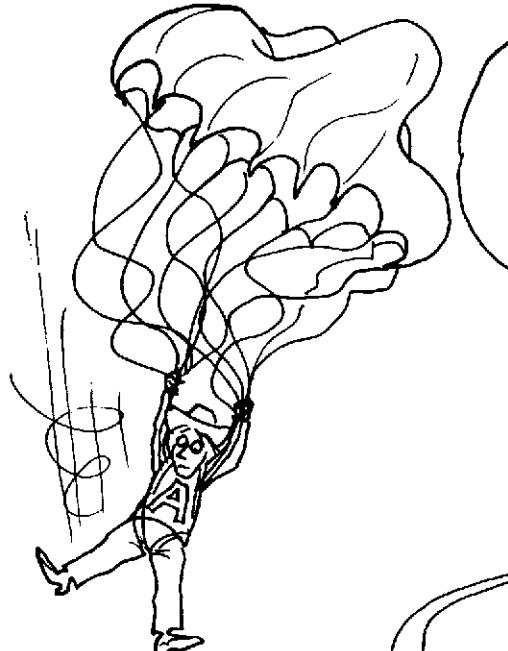


! ..



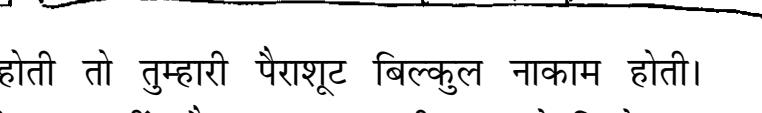
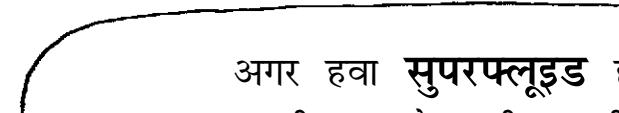
लगता है तुम सुपरफ्लूइड हीलियम में थे। रेत के डिब्बे में जो हुआ था वो तुम्हें याद होगा? रेत के कणों का एक-दूसरे के सापेक्ष इतना अधिक घर्षण था कि रेत बहुत मुश्किल से बह पा रही थी।

यहां उसका बिल्कुल उल्टा हो रहा है। बहुत कम तापमान के कारण हीलियम की द्रव्यता लगभग अनंत हो जाती है और उससे घर्षण लगभग गायब हो जाता है।



परंतु इस घर्षण का नाव खेने, उड़ने या प्रोपेलर द्वारा आगे बढ़ने से क्या लेना-देना?

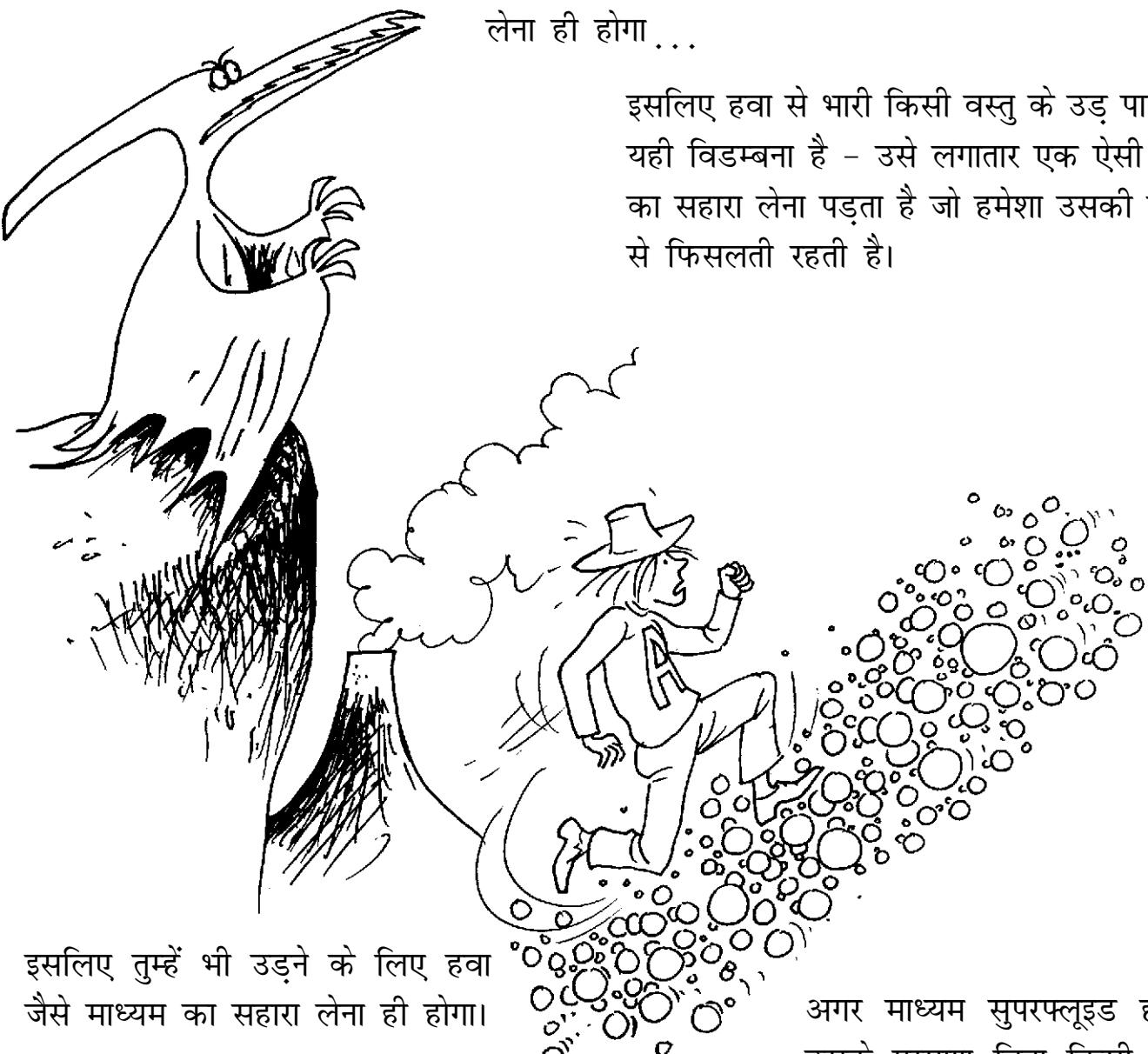
तुम्हें अपनी छतरी से प्रयोग करने का विचार आया था। हवा का सहारा लेने के लिए तुम्हें छतरी के डंडे को पकड़ना होगा।



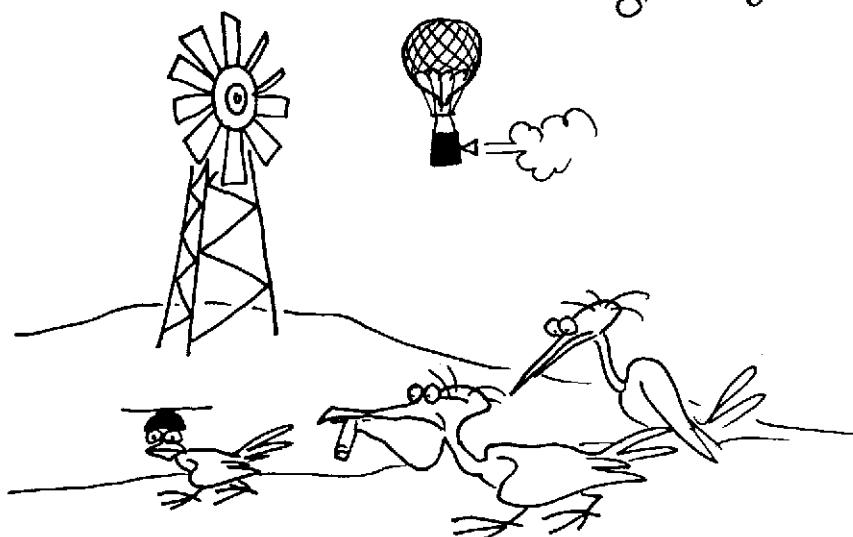
अगर हवा सुपरफ्लूइड होती तो तुम्हारी पैराशूट बिल्कुल नाकाम होती। पहली बात तो छतरी खुलती तक नहीं और तुम पत्थर की तरह से गिरते।

पहले जीव जिन्होंने आसमान में उड़ने के प्रयास किया उन्हें जल्द ही समझ में आया कि उड़ने के लिए हवा का सहारा लेना ही होगा ...

इसलिए हवा से भारी किसी वस्तु के उड़ पाने की यही विडम्बना है - उसे लगातार एक ऐसी चीज का सहारा लेना पड़ता है जो हमेशा उसकी पकड़ से फिसलती रहती है।



इसलिए तुम्हें भी उड़ने के लिए हवा जैसे माध्यम का सहारा लेना ही होगा।

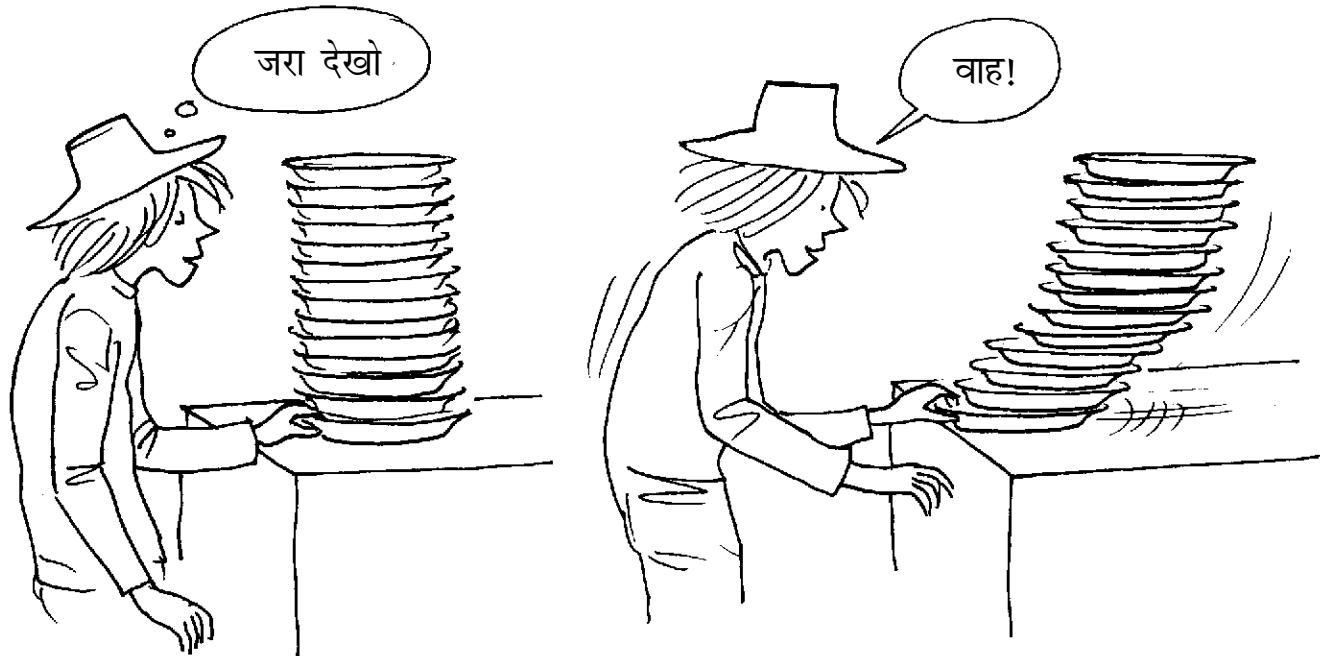


अगर माध्यम सुपरफ्लूइड हो तो उसके परमाणु बिना किसी घर्षण के एक-दूसरे से रगड़ते हुए फिसलते चले जाते हैं।

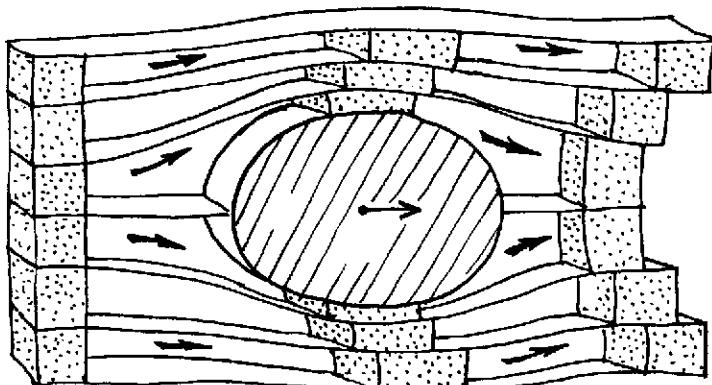
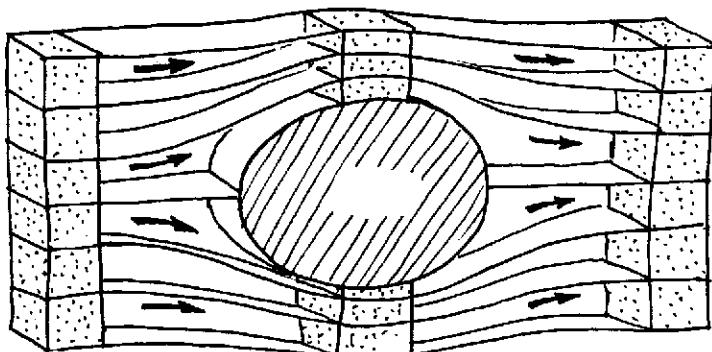
अगर माध्यम सुपरफ्लूइड होता तो पक्षियों को चलना पड़ता, पवनचकियां रुक जातीं और हवाई यात्रा गुब्बारों और प्रतिक्रिया (रीएक्शन) मोटर्स द्वारा ही संभव होती।

इसलिए उड़ना हवा के घर्षण पर निर्भित है।

गाढ़े द्रव्य



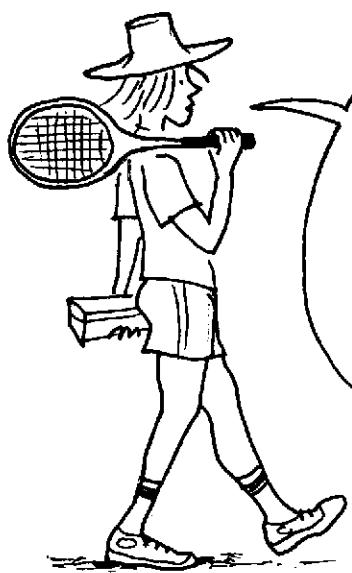
इन प्लेटों की तरह गैस की तहें भी जब एक-दूसरे पर फिसलती हैं तो उनके बीच घर्षण होता है।



कल्पना करें एक स्थिर वस्तु की जो गैस के बहते परमाणुओं की धारा के बीच स्थित हो। इन परमाणुओं को छोटे घनाकार डिब्बों से दर्शाया गया है।

घर्षण रहित स्थिति में ये परमाणु वस्तु की परिक्रमा लगाकर दूसरी ओर पहले जैसे ही एक-दूसरे पर एकत्रित हो जाएंगे।

इसके विपरीत जो परमाणु वस्तु के पास से गुजरते हैं उनकी गति घर्षण द्वारा धीमी हो जाती है और दूसरे सिरे पर डिब्बे थोड़े शिफ्ट हो जाते हैं। वस्तु के कारण गैस की गति धीमी हो जाती है और इससे गैस अब वस्तु पर F बल लगाती है। इसको घर्षण द्वारा खिंचाव (Frictional Drag) कहते हैं।



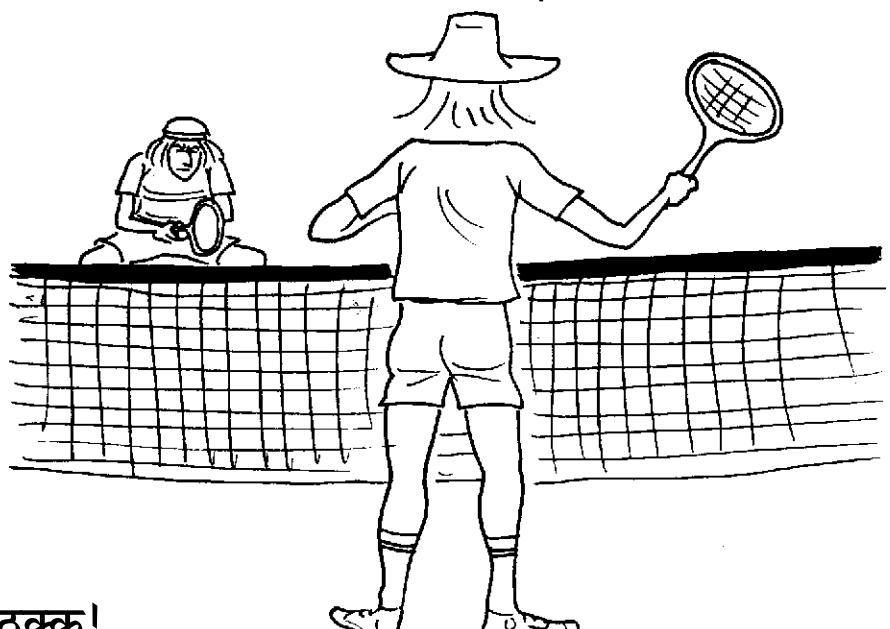
यह सब समझना मेरे लिए बहुत कठिन है।
मैं अब थोड़ा आराम करूँगा और कुछ देर टेनिस
खेलूँगा। टेनिस के पीछे वैज्ञानिक यांत्रिकी के सिद्धांत
आसान हैं। बस गेंद को मारो। और अगर तुम्हारा हिसाब
ठीक होगा तो गेंद दूसरे कोर्ट में जाकर गिरेगी।

सर्विस गेम . . .



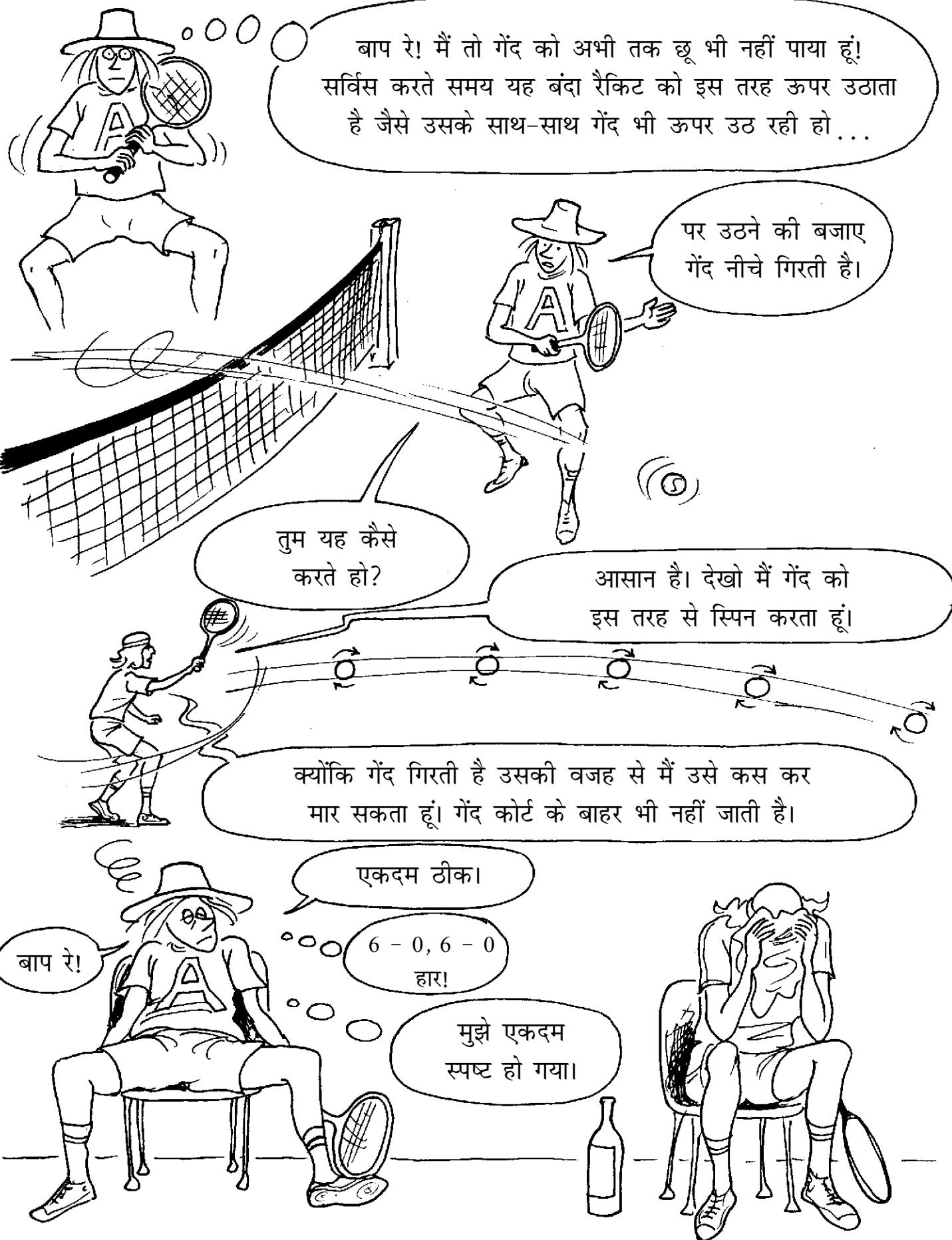
मैं टेनिस के खेल के लिए अपना
नाम लिख देता हूँ। यहां पर एक रिक्त स्थान भी है।
बजोर्न बोर्ग . . . मैं इस खिलाड़ी को जानता नहीं हूँ।

तैयार हो?



ठक्क!





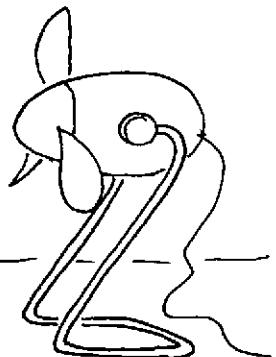
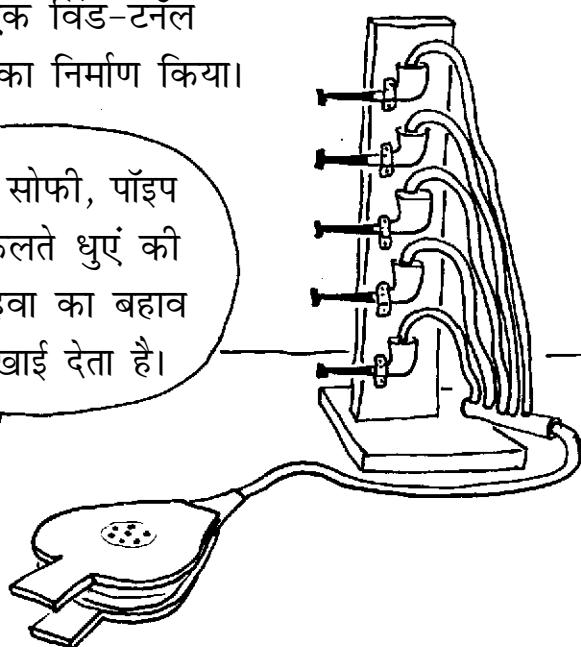


जरा देखो। बोर्ग ने पिछले पने पर किस तरह गेंद को बाएं से दाएं भेजा। अब मैं हवा द्वारा गेंद को दाएं से बाएं मारूँगा और उससे भी मुझे वही नतीजा मिलेगा।

आर्ची ने एक विंड-टनल (हवा-सुरंग) का निर्माण किया।

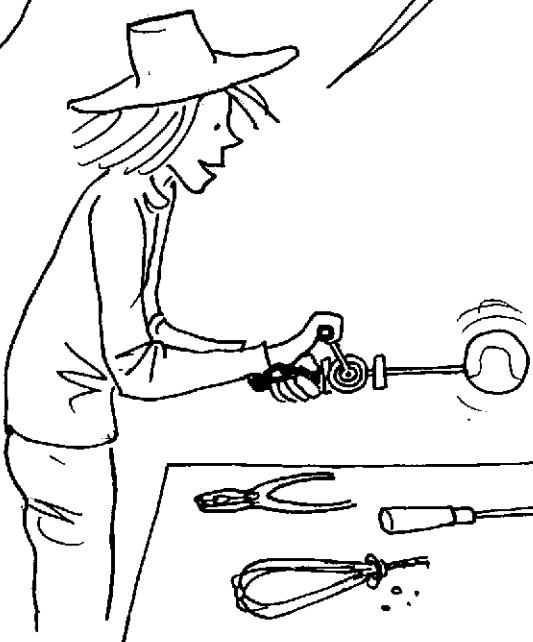


जरा देखो सोफी, पॉइप में से निकलते धुएं की वजह से हवा का बहाव स्पष्ट दिखाई देता है।



अब मुझे बस यह सुनिश्चित करना है कि गेंद स्पिन करे यानी घूमें। मथनी से मैं यह कर पाऊँगा।

हाँ, मथनी (ड्रिल) से गेंद तेजी से स्पिन होती है।

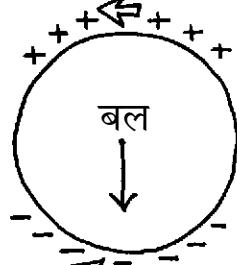


वाह! गेंद के घूमने की वजह से धुंआ ऊपर उठता है। पर साथ में मैं गेंद पर लग रहे बल को भी महसूस कर सकता हूँ। यह बल गेंद को नीचे की ओर ढकेल रहा है।

यह है उसकी विस्तृत व्याख्या: घर्षण के कारण, घूमती गेंद अपने साथ हवा खींचती है। इस वजह से बिंदु A पर अधिक गति और बिंदु B पर कम गति होती है।

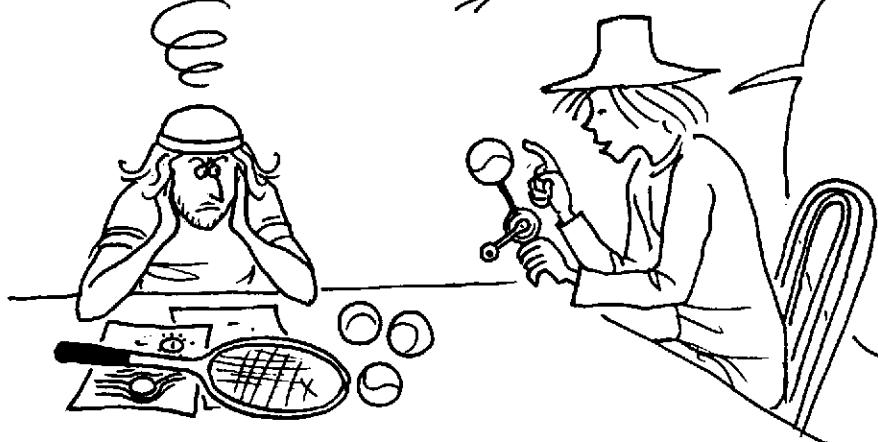
बस अब तुम इस पर बरनौली का नियम उपयोग करो...

कम गति का मतलब होगा उच्च दाब



उच्च गति से कम दाब होगा

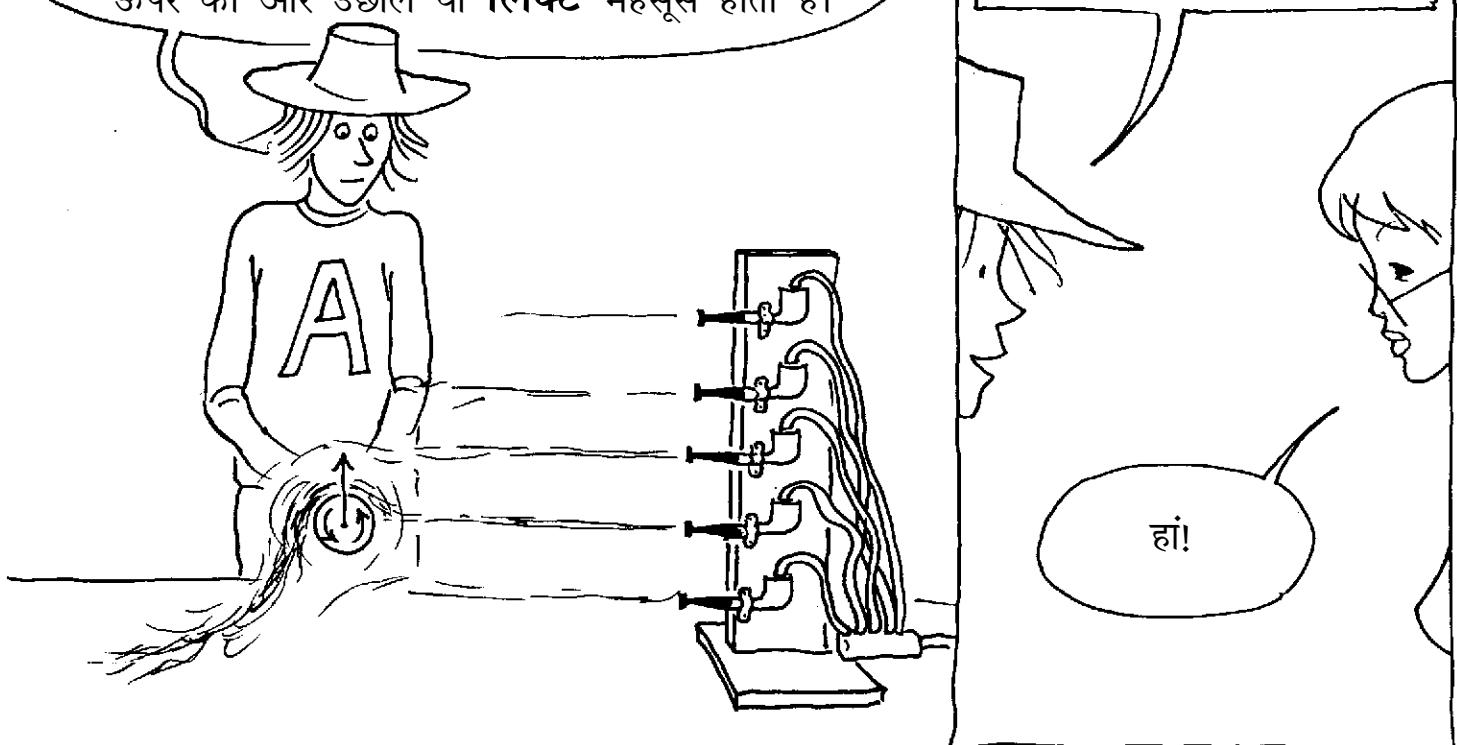
दाब और गति के बीच में उल्टा सम्बंध है।
गेंद के ऊपर दाब कम है परंतु उसके नीचे दाब
अधिक है। इससे किस दिशा में एरोडॉयनामिक बल
लग रहा है वो एकदम स्पष्ट होगा।



देखो, जब मैं गेंद को उल्टी दिशा में घुमाता हूं
तो धुंए की दिशा नीचे की ओर हो जाती है। अब गेंद
पर लग रहे बल की दिशा पलट जाती है और मुझे
ऊपर की ओर उछाल या **लिफ्ट** महसूस होती है।

इसके होने का कारण गेंद और
हवा के बीच का घर्षण है।
सुपरफ्लूइड के घर्षणहीन वातावरण
में टेनिस की गेंद की दिशा को
बदल पाना संभव नहीं होगा।

जैसा गेंद के साथ होता है
क्या वही बेलनाकार सिलेंडर
के साथ भी होगा?



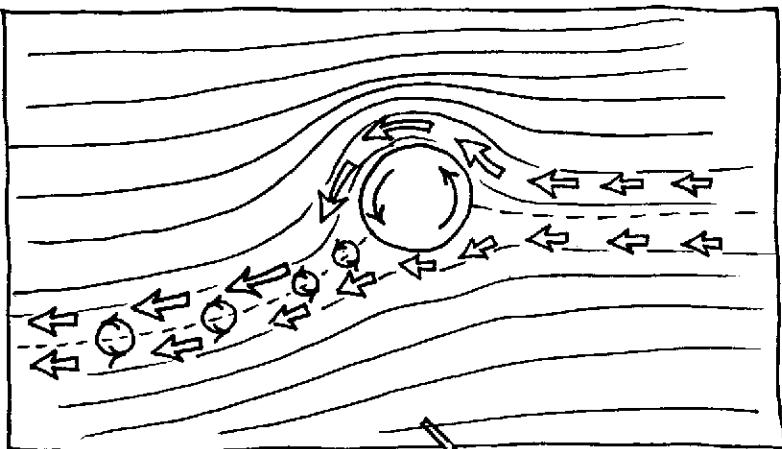
फ्लेटनर रोटर



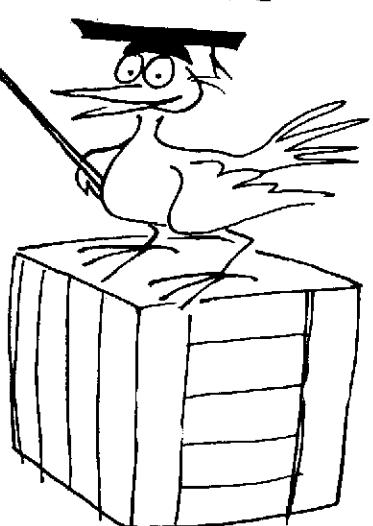
मित्रों, इस नई खोज की रोशनी में हम इस प्रक्रिया का दुबारा मुआयना करें। सिलेंडर के घूमने के कारण उसकी ऊपरी और निचली सतहों पर बहाव की अलग-अलग गतियां पैदा होती हैं।

सिलेंडर पर बहने के बाद हवा की दोनों तहें आगे जाकर जुड़ती हैं और एक-दूसरे से रगड़ती भी हैं। इससे दो नतीजे होते हैं:

- 1 छोटी-छोटी भंवरें बनती हैं।
- 2 गतियों के बीच का अंतर धीरे-धीरे करके कम होता जाता है।



ऊपरी और निचली तह के दाब में अंतर होता है, जो बरनौली के नियम के अनुसार उनकी गतियों के अंतर से जुड़ा होता है। इसी वजह से सिलेंडर से गुजरने के बाद हवा का बहाव एक वक्र का आकार लेता है।





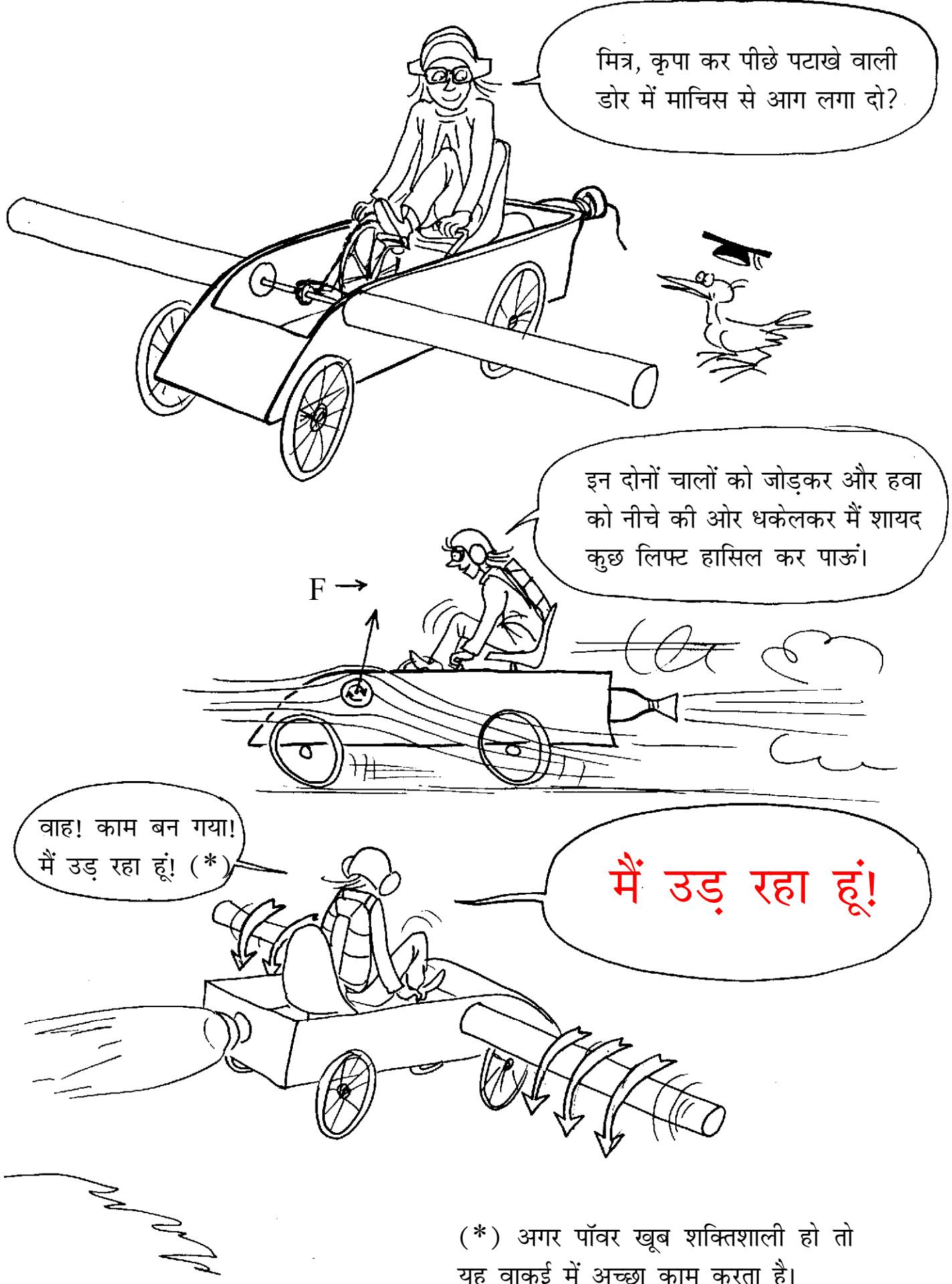
एक सिलेंडर को हवा के बहाव में घुमाने से मैं कुछ **लिफ्ट** (उछाल) पाने में सफल हुआ। इससे मेरे मन में एक नया विचार आया है! अब शायद मैं अपनी उड़ने वाली मशीन बना पाऊं!



यहाँ क्या
ठोका-पीटी चल रही है?

यह सब बड़ा
मुश्किल लगता है।

मैं अपने रिएक्शन
(प्रतिक्रिया) मोटर से कुछ
नया बना रहा हूँ।







जरा देखो इन
मर्दों और इनकी
मशीनों को!



कॉफी के कप में जो
दिख रहा है वो काफी
मजेदार है।



अगर मैं चम्मच को
धीरे-धीरे घुमाता हूँ तो मुझे
घर्षण का बहुत हल्का सा
प्रतिरोध महसूस होता है ...

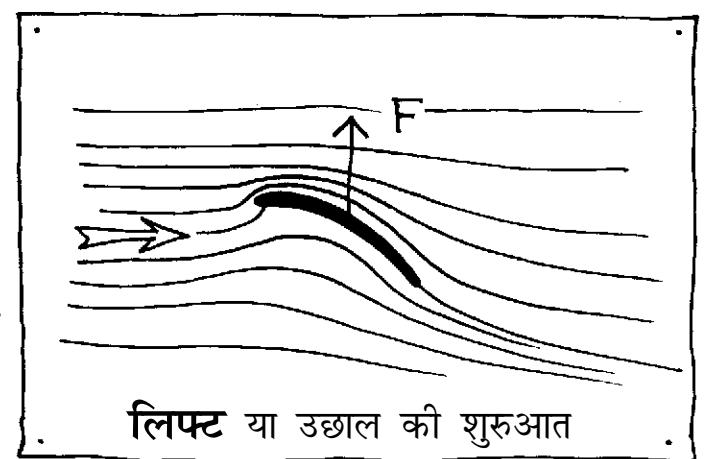
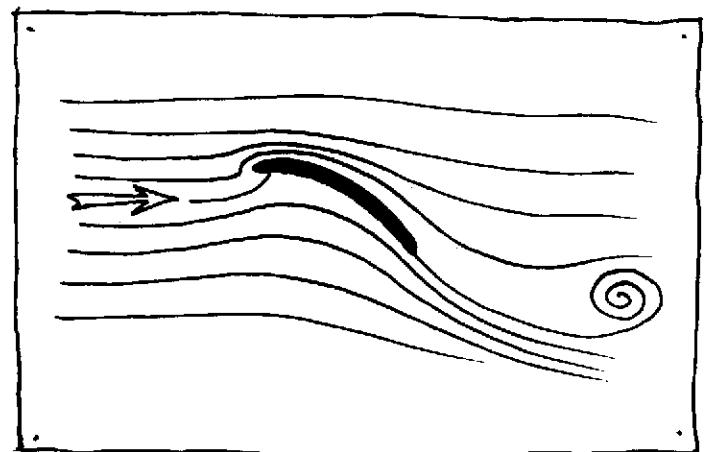
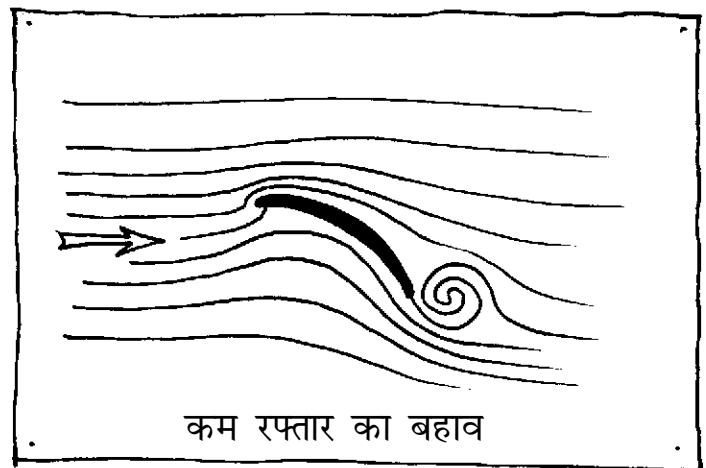
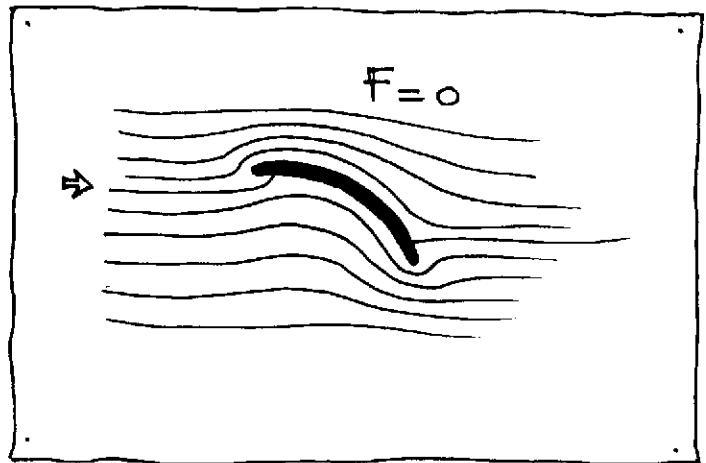
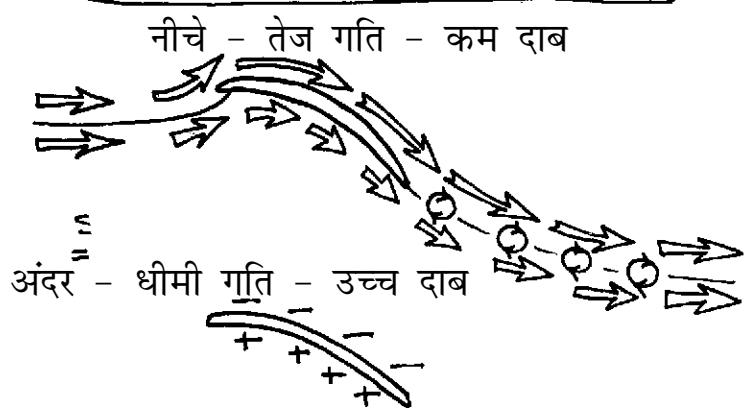


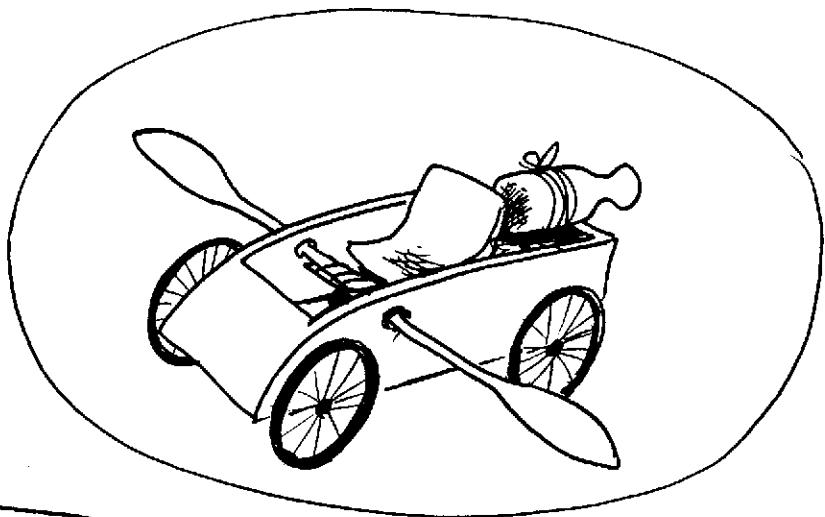
... परंतु तेजी से
चलाने पर उसमें एक
भंवर टूट कर अलग
चली जाती है।



इन चित्रों में आप चम्मच की धीमी या तेज चाल के अनुसार उसके चारों ओर बदलते बहाव को देख सकते हैं।

एक भंवर टूट कर अलग हो जाती है जिसमें ऊपर तेज गति और नीचे हल्की गति होती है।



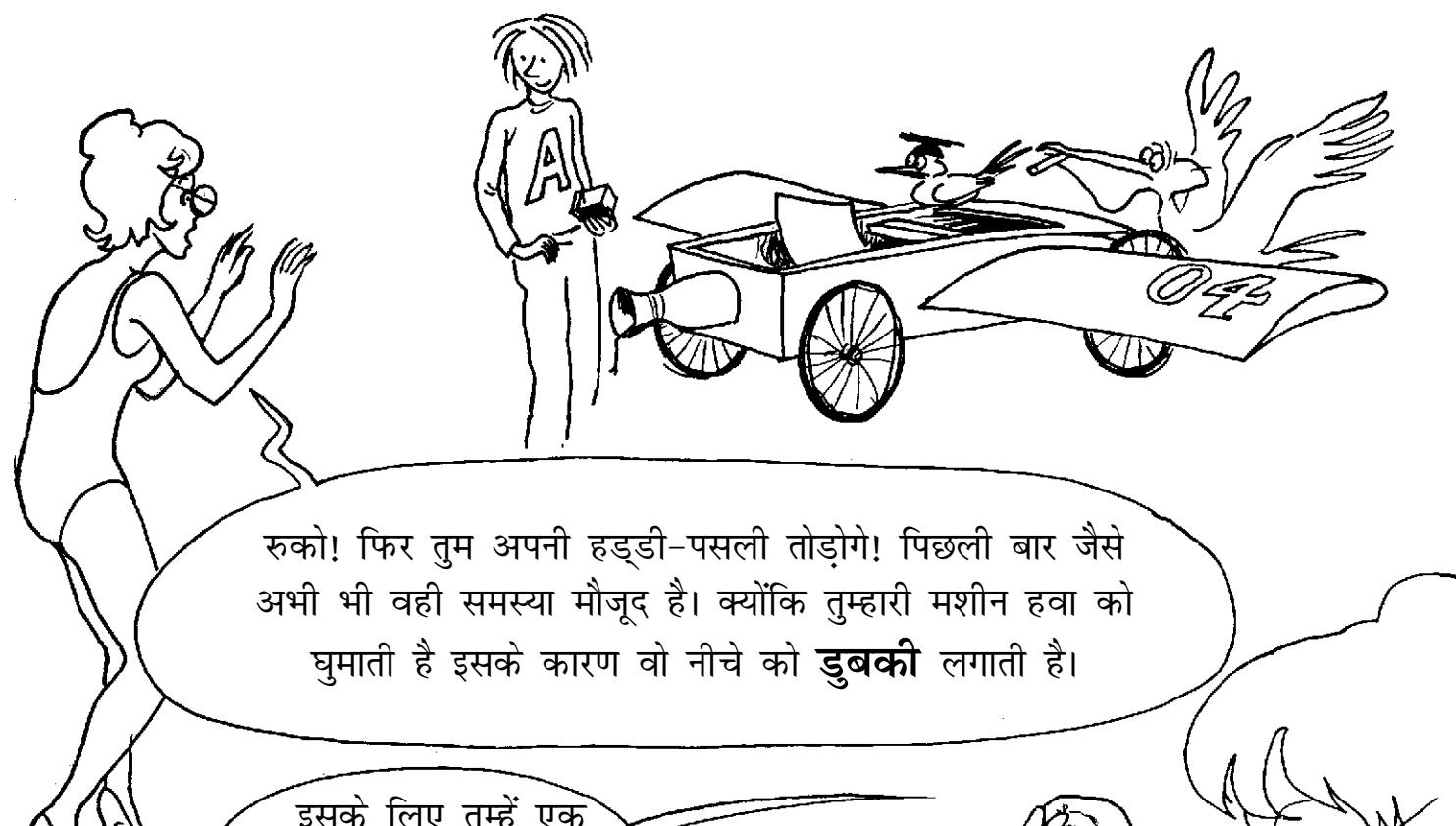
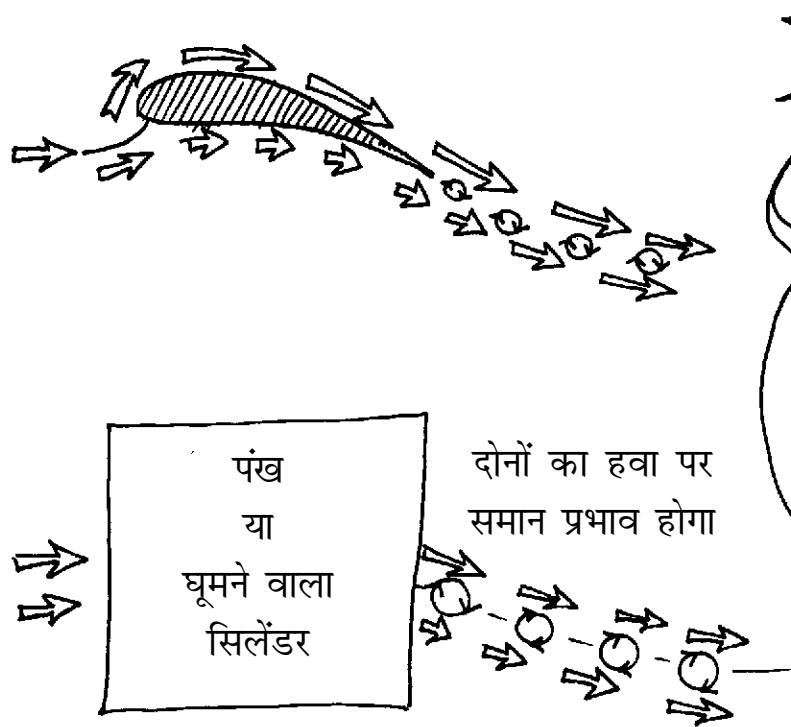


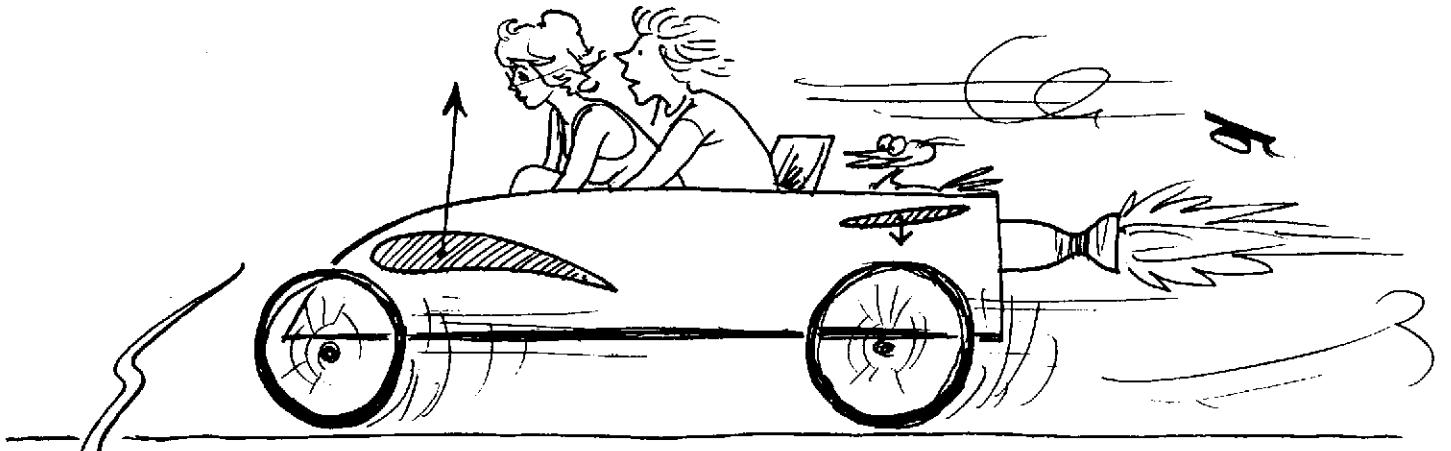
गजब! मैं अब उड़ने वाली
चम्मच गाड़ी बनाऊंगा!!

आर्ची, यह पंख
चम्मचों से कुछ
बेहतर काम करेंगे।



परंतु यह घूमेंगे कैसे?



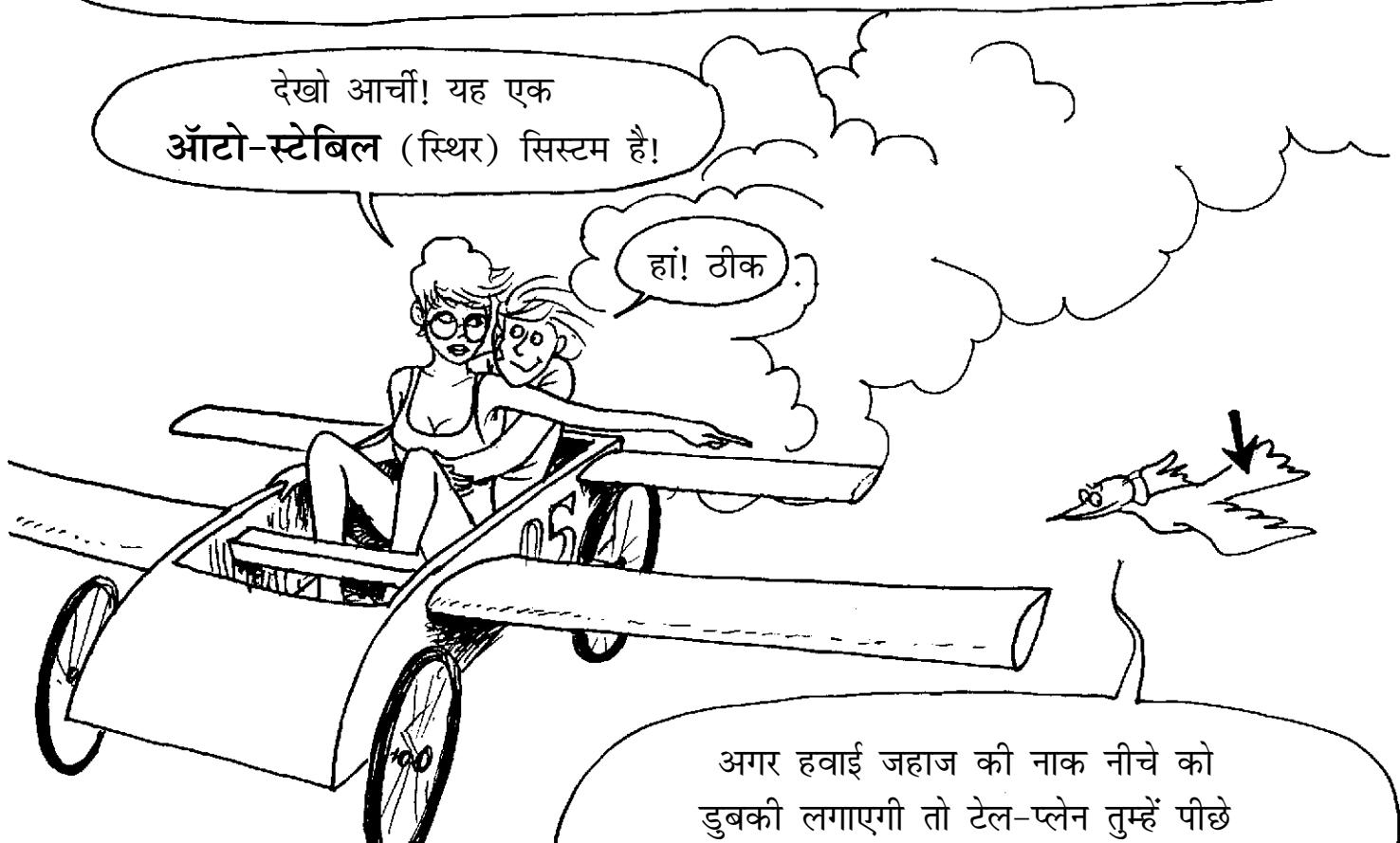


टेल-प्लेन एक छोटा पंख होता है जो दूसरी दिशा में मुड़ा होता है - वो उल्टी लिफ्ट पैदा करता है और मशीन की पूँछ को नीचे दबाए रखता है। इस बजह से हवाई जहाज आगे की ओर डुबकी लगाने से बचता है।

देखो आर्ची! यह एक
ऑटो-स्टेबिल (स्थिर) सिस्टम है!

हाँ! ठीक

अगर हवाई जहाज की नाक नीचे को डुबकी लगाएगी तो टेल-प्लेन तुम्हें पीछे की ओर ढकेलकर तुम्हें उड़ान की सीध में वापस लाएगा।





अगर तुम ऊँचाई चढ़ रहे हो
तो भी यही होगा।



आची! तुम बिल्कुल
ध्यान नहीं दे रहे हो!

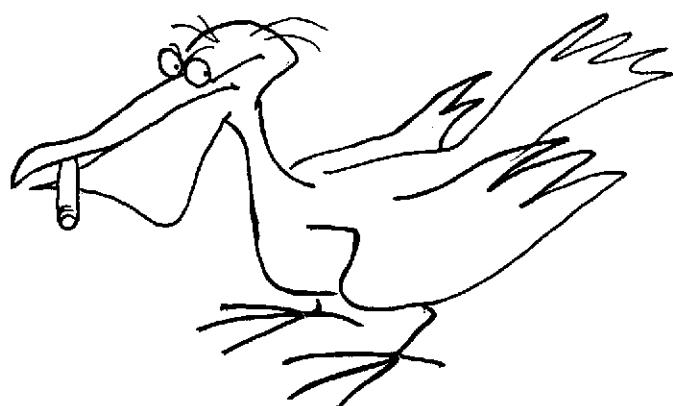
मैं एक-एक शब्द ध्यान
से सुन रहा हूँ।

मेरे शब्द लगता है
कहीं खो गए हैं।

ऑटो-स्टेबिल वाली बात
उसे दुबारा समझानी होगी।



और इस तरह दोस्तों
आर्ची हिंगिंस ने हवा में उड़ना सीखा।
अंत में उसे सभी कुछ काफी आसान लगा।
और वैज्ञानिक ज्ञान की उसकी प्यास
धीरे-धीरे ऊँचाई के साथ बढ़ने लगी।



अंत